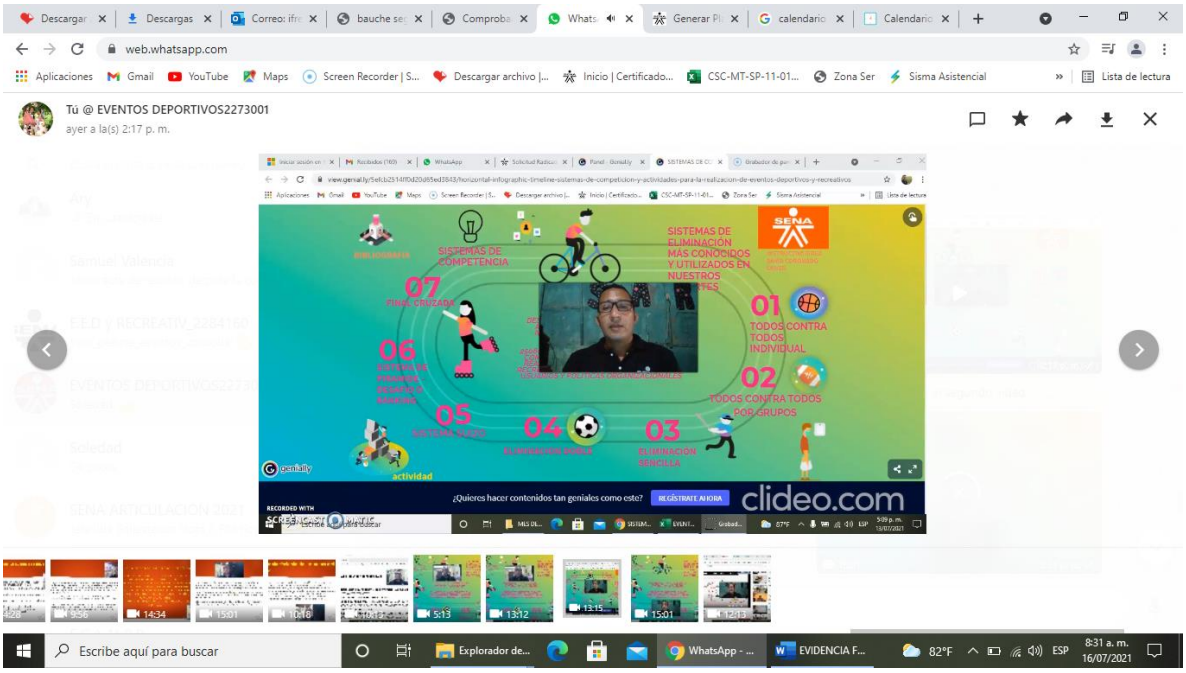
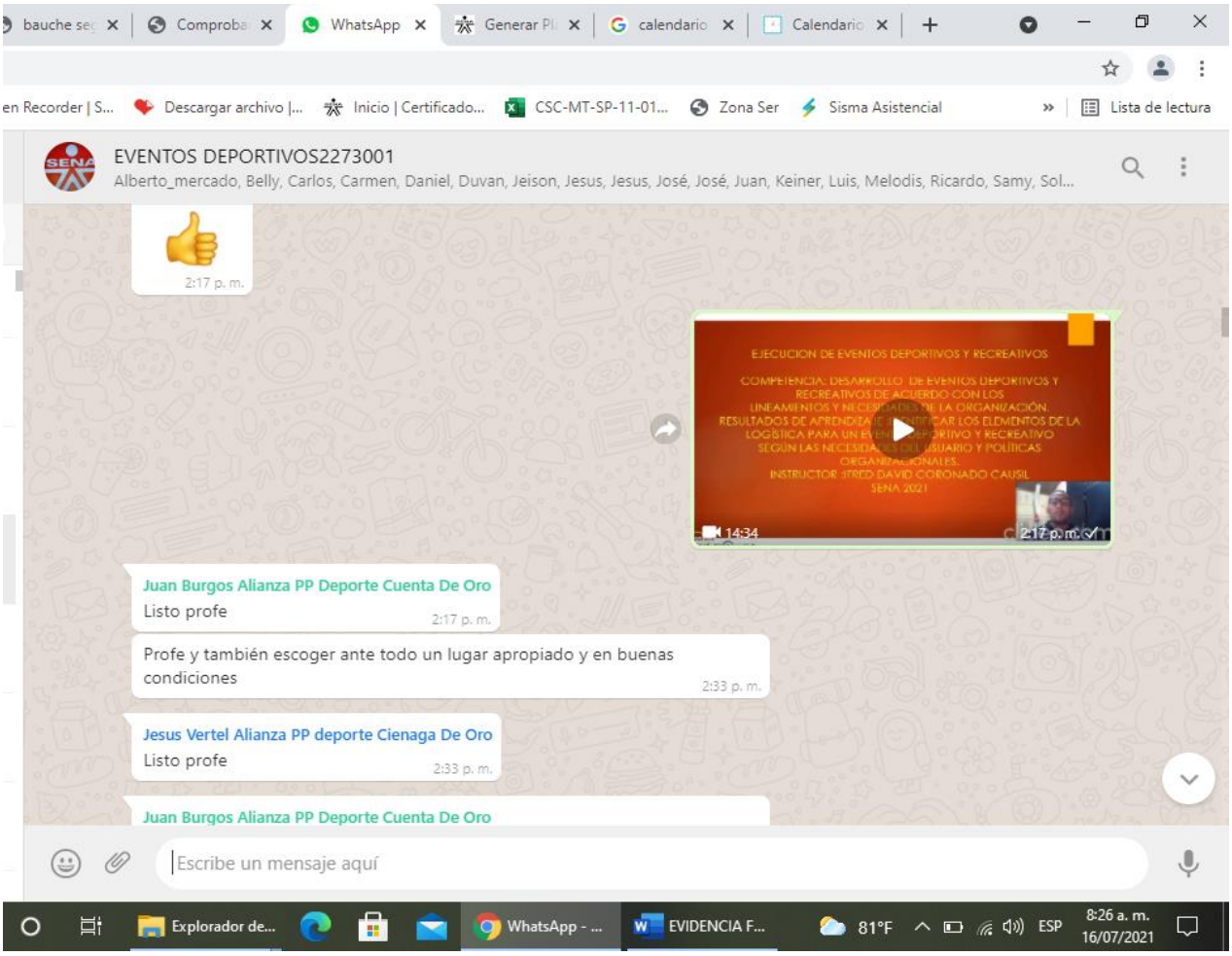
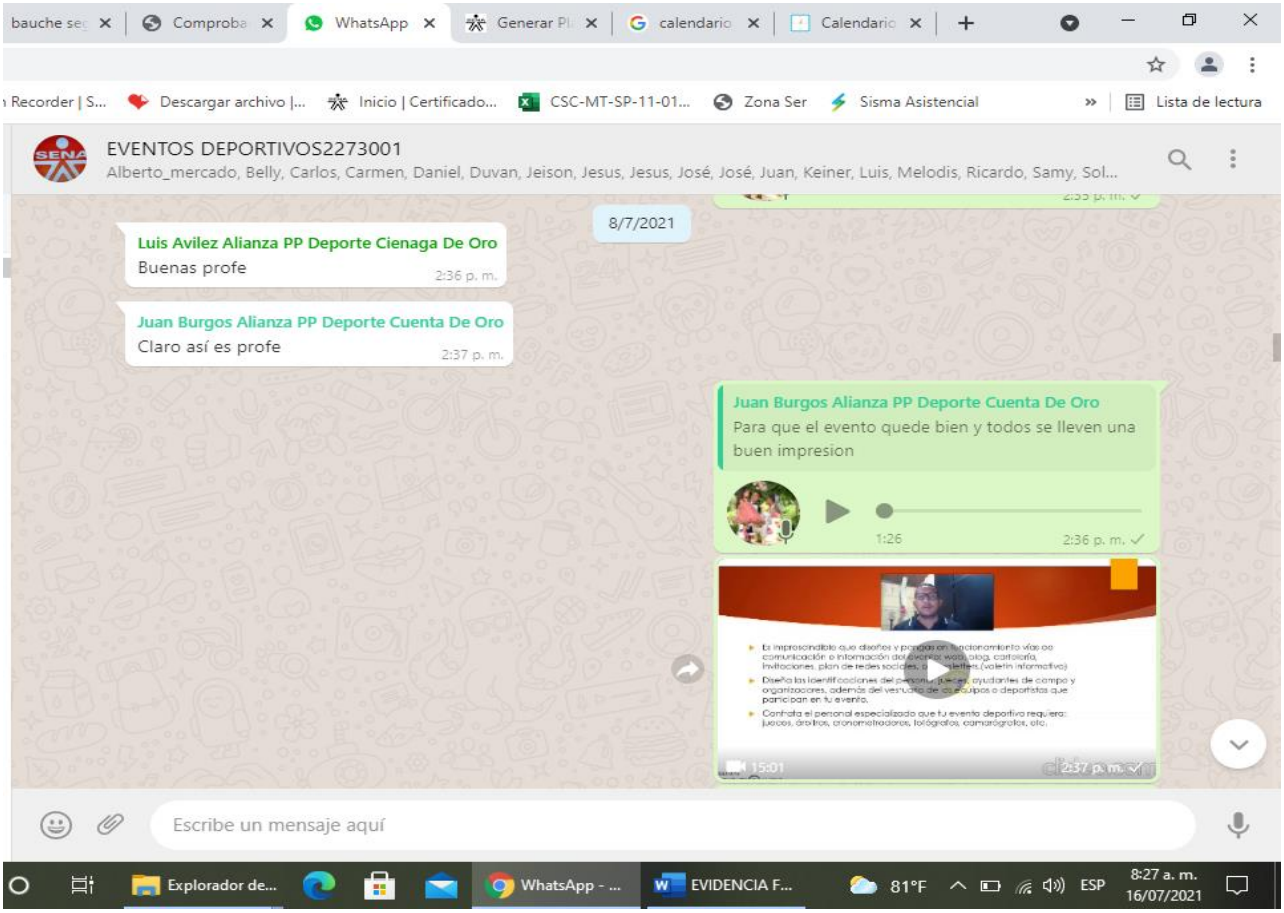
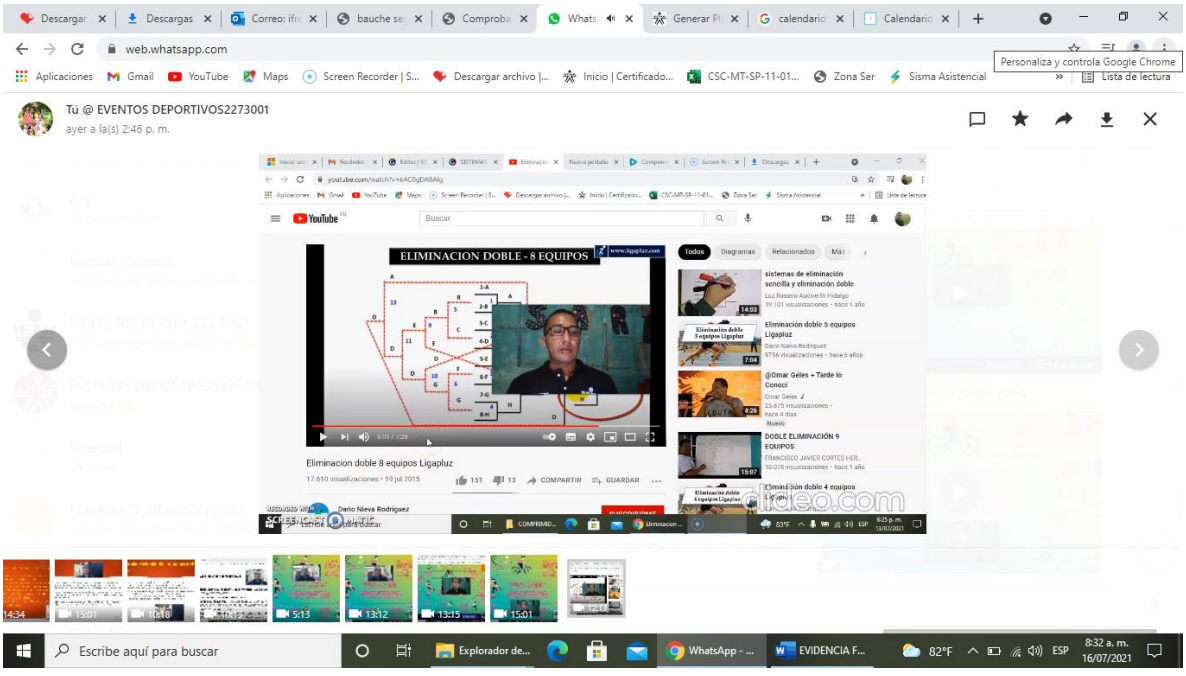
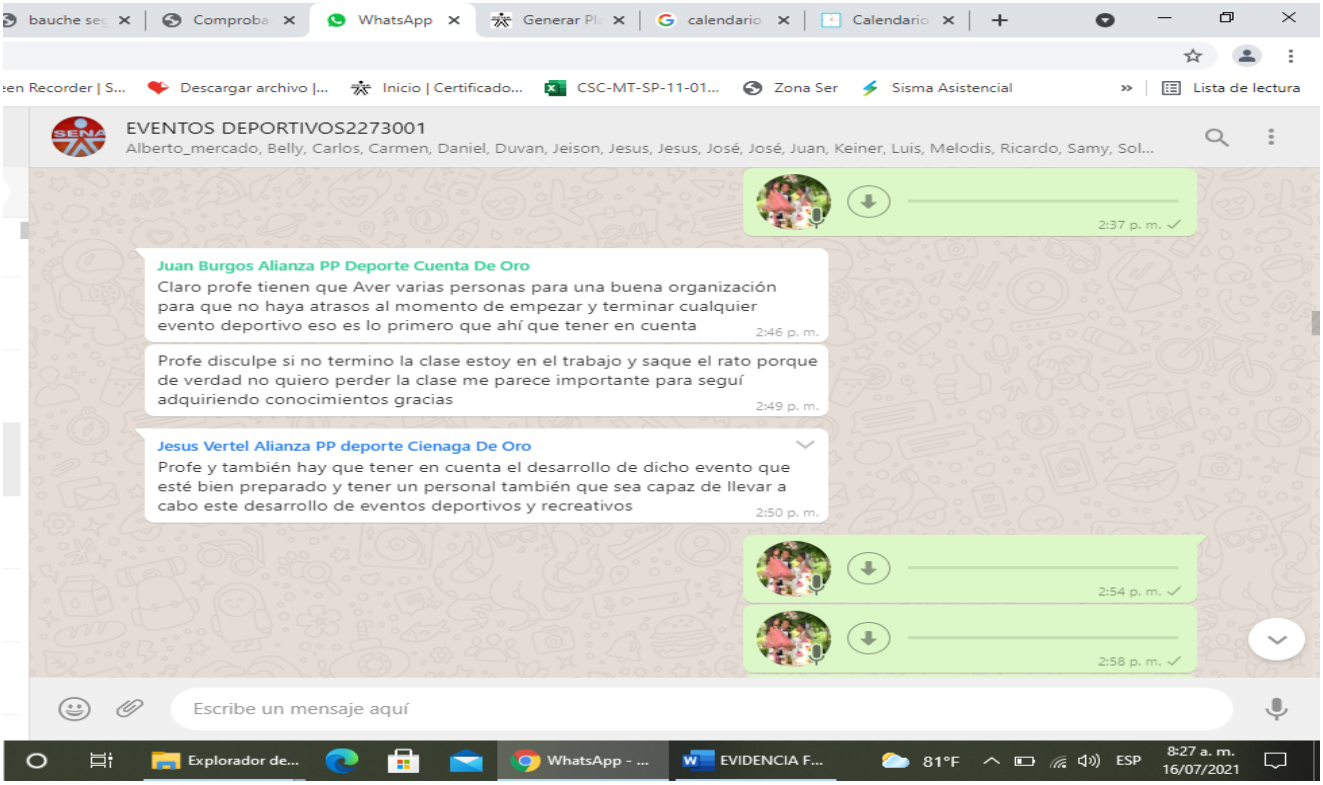
EVIDENCIAS FOTOGRAFICAS

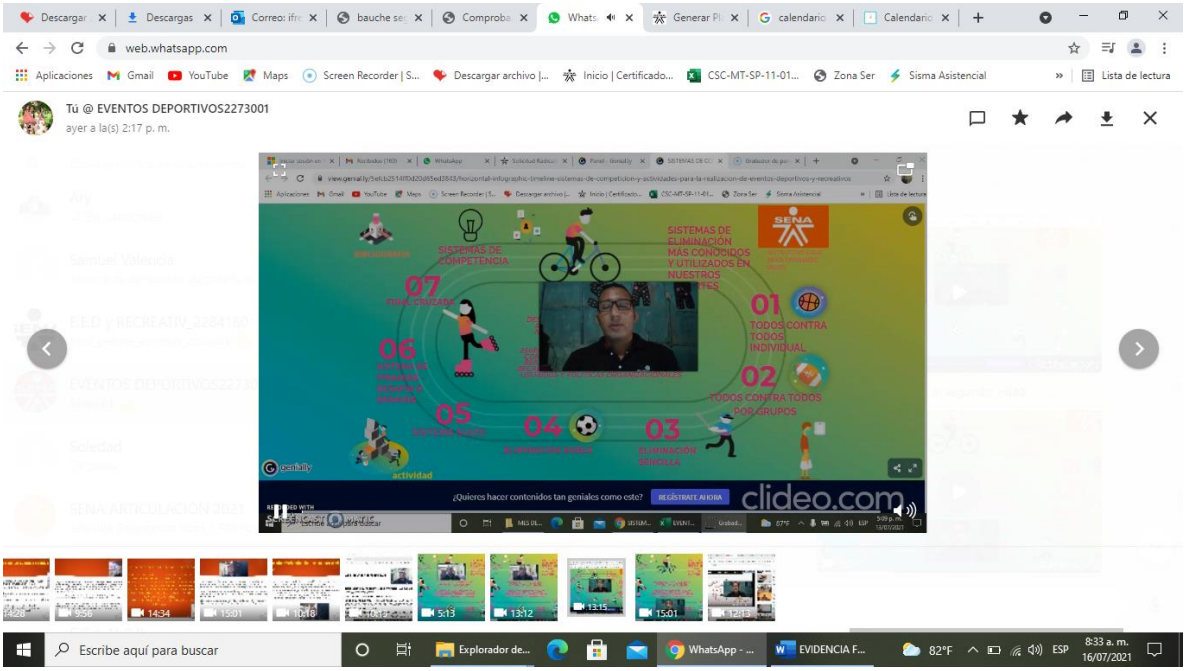




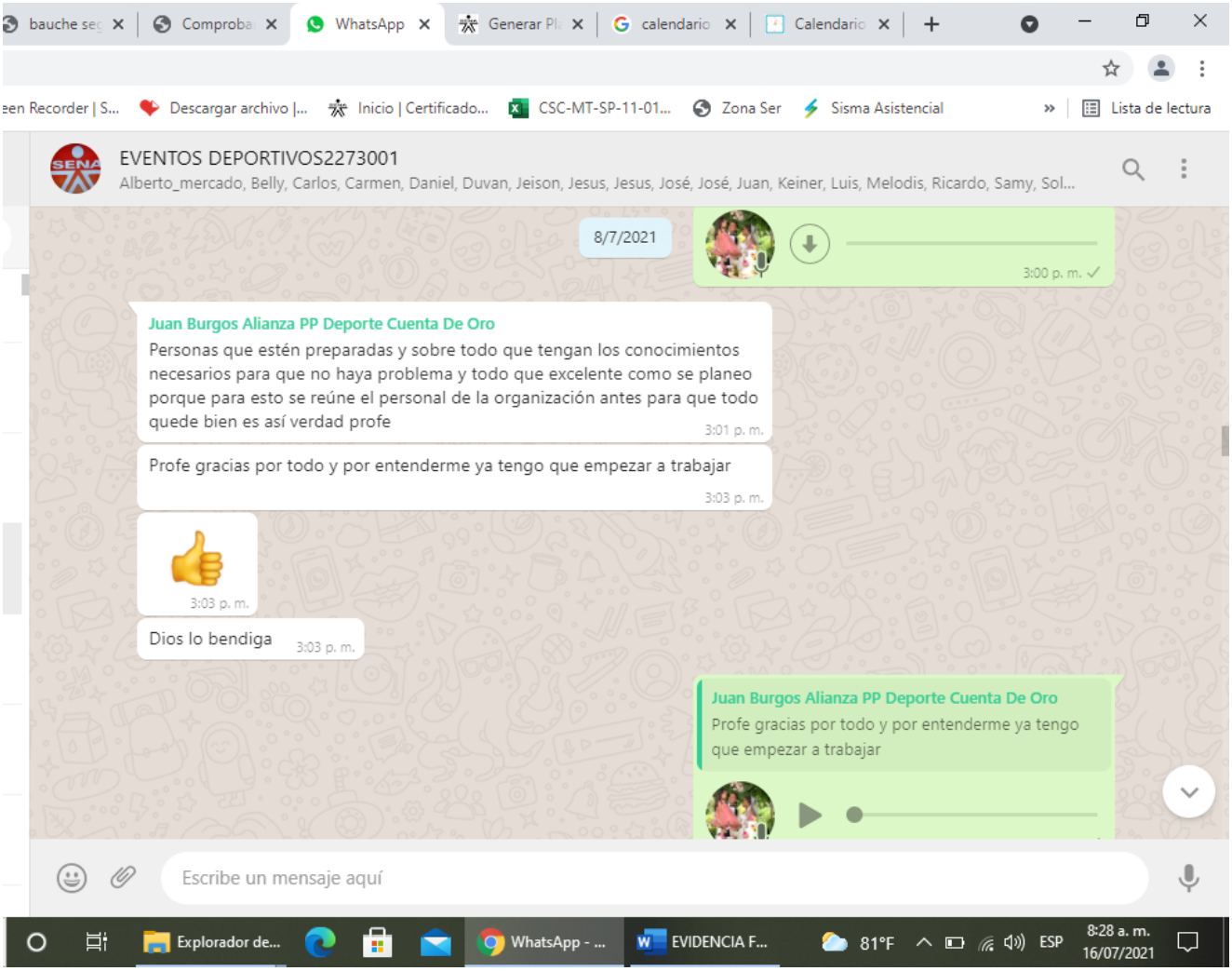

EVENTOS DEPORTIVOS2273001
Alberto_mercado, Belly, Carlos, Carmen, Daniel, Duvan, Jeison, Jesus, Jesus, José, José, Juan, Keiner, Luis, Melodis, Ricardo, Samy, Sol...
8/7/2021
Luis Avilez Alianza PP Deporte Cienaga De Oro
Buenas profe
2:36 p. m.
Juan Burgos Alianza PP Deporte Cuenta De Oro
Claro así es profe
2:37 p. m.
Juan Burgos Alianza PP Deporte Cuenta De Oro
Para que el evento quede bien y todos se lleven una buen impresion
1:26
2:36 p. m.
Escribe un mensaje aquí
Explorador de...
WhatsApp - ...
EVIDENCIA F...
81°F
ESP
8:27 a. m.
16/07/2021

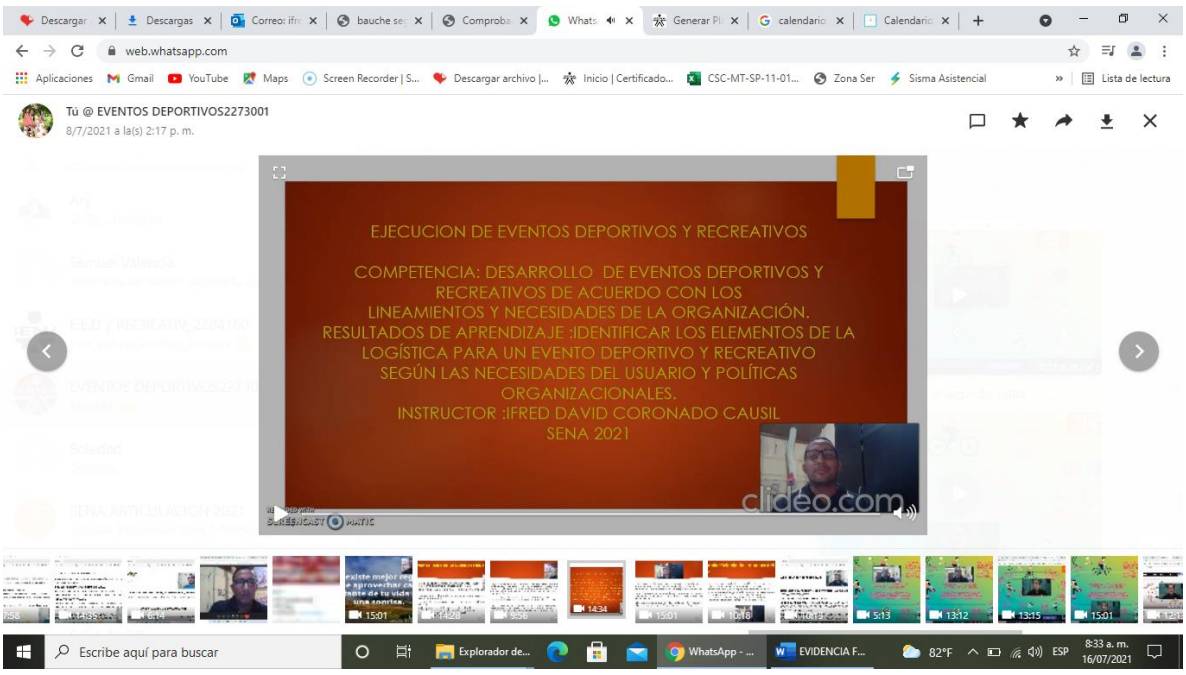

web.whatsapp.com
Tú @ EVENTOS DEPORTIVOS2273001
ayer a la(s) 2:46 p. m.
ELIMINACION DOBLE - 8 EQUIPOS
Eliminacion doble 8 equipos Ligapluz
Escribe aquí para buscar
Explorador de...
WhatsApp - ...
EVIDENCIA F...
82°F
ESP
8:32 a. m.
16/07/2021

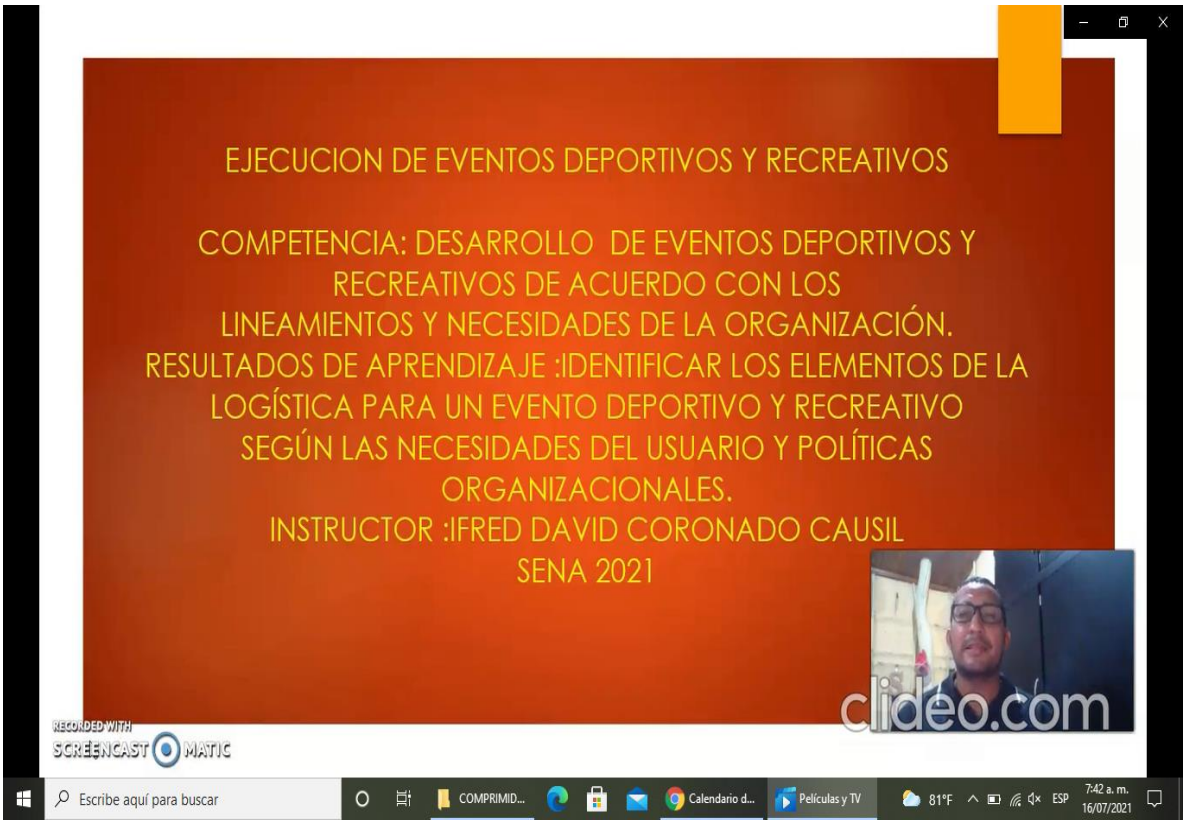




https://view.genial.ly/5efcb2514ff0d20d65ed3843/horizontal-infographic-timeline-sistemas-de-competicion-y-actividades-para-la-realizacion-de-eventos-deportivos-y-recreativos

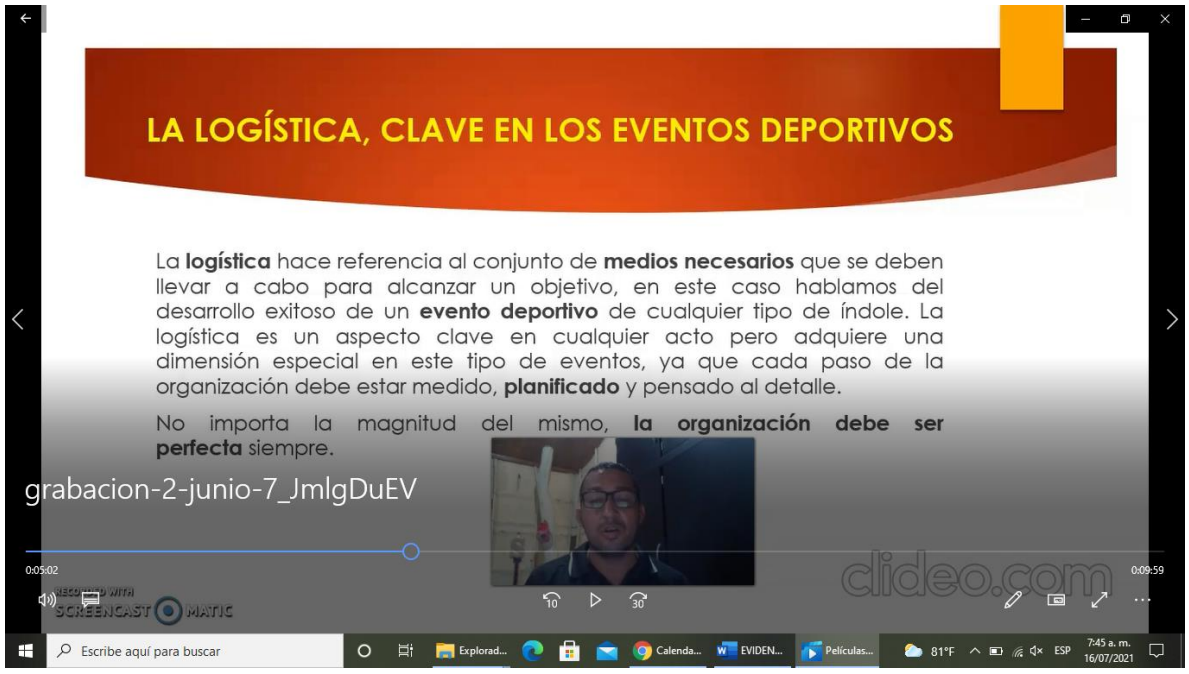

WhatsApp
EVENTOS DEPORTIVOS2273001
Alberto_mercado, Belly, Carlos, Carmen, Daniel, Duvan, Jeison, Jesus, Jesus, José, José, Juan, Keiner, Luis, Melodis, Ricardo, Samy, Sol...
8/7/2021
3:00 p. m.
Juan Burgos Alianza PP Deporte Cuenta De Oro
Personas que estén preparadas y sobre todo que tengan los conocimientos necesarios para que no haya problema y todo que excelente como se planeo porque para esto se reúne el personal de la organización antes para que todo quede bien es así verdad profe
3:01 p. m.
Profe gracias por todo y por entenderme ya tengo que empezar a trabajar
3:03 p. m.
3:03 p. m.
Dios lo bendiga
3:03 p. m.
Juan Burgos Alianza PP Deporte Cuenta De Oro
Profe gracias por todo y por entenderme ya tengo que empezar a trabajar
Escribe un mensaje aquí
Explorador de...
WhatsApp - ...
EVIDENCIA F...
81°F
ESP
8:28 a. m.
16/07/2021

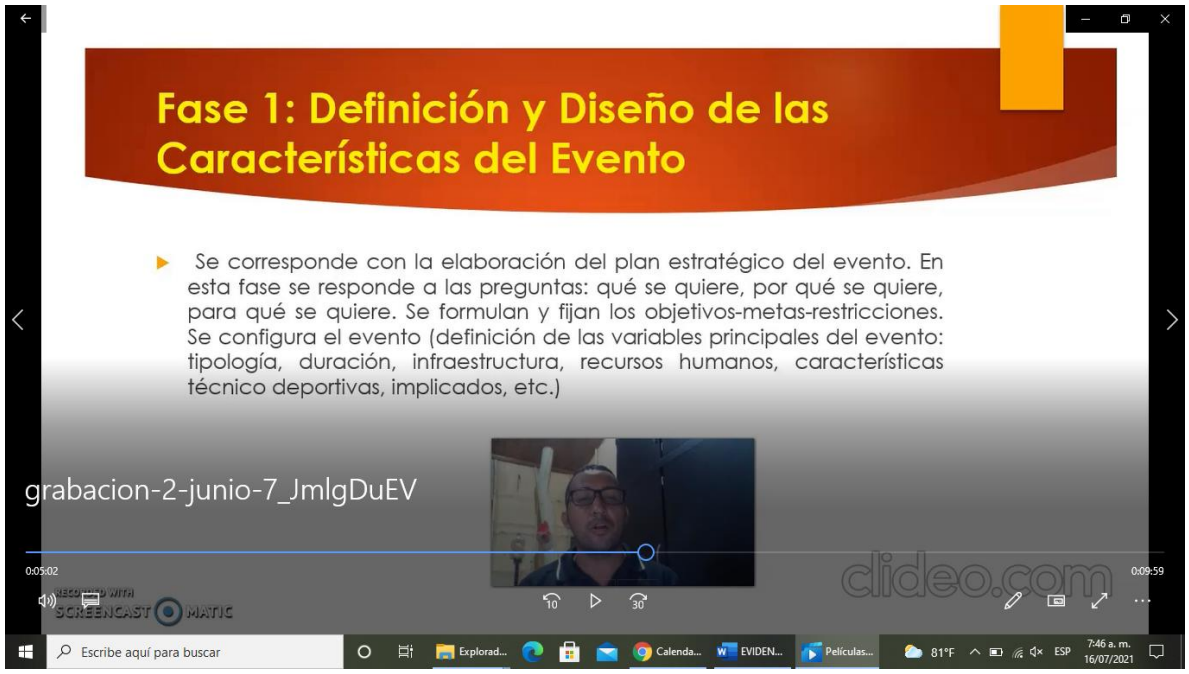

web.whatsapp.com
Tú @ EVENTOS DEPORTIVOS2273001
8/7/2021 a la(s) 2:17 p. m.
EJECUCION DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS
COMPETENCIA: DESARROLLO DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS DE ACUERDO CON LOS LINEAMIENTOS Y NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
RESULTADOS DE APRENDIZAJE :IDENTIFICAR LOS ELEMENTOS DE LA LOGÍSTICA PARA UN EVENTO DEPORTIVO Y RECREATIVO SEGÚN LAS NECESIDADES DEL USUARIO Y POLÍTICAS ORGANIZACIONALES.
INSTRUCTOR :IFRED DAVID CORONADO CAUSIL
SENA 2021
clideo.com
Escribe aquí para buscar
Explorador de...
WhatsApp - ...
EVIDENCIA F...
82°F
ESP
8:33 a. m.
16/07/2021

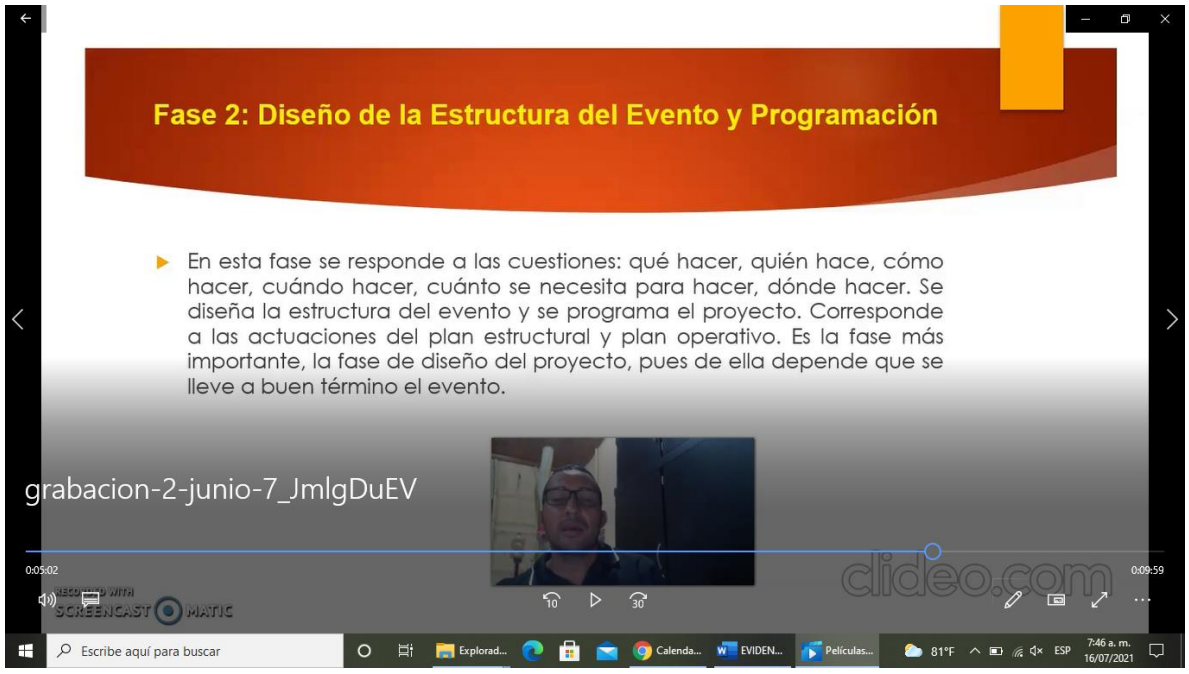

EJECUCION DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS
COMPETENCIA: DESARROLLO DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS DE ACUERDO CON LOS LINEAMIENTOS Y NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
RESULTADOS DE APRENDIZAJE :IDENTIFICAR LOS ELEMENTOS DE LA LOGÍSTICA PARA UN EVENTO DEPORTIVO Y RECREATIVO SEGÚN LAS NECESIDADES DEL USUARIO Y POLÍTICAS ORGANIZACIONALES.
INSTRUCTOR :IFRED DAVID CORONADO CAUSIL
SENA 2021
clideo.com
RECORDED WITH SCREENCAST MATIC
Escribe aquí para buscar
COMPRIMID...
Calendario d...
Películas y TV
81°F
ESP
7:42 a. m.
16/07/2021

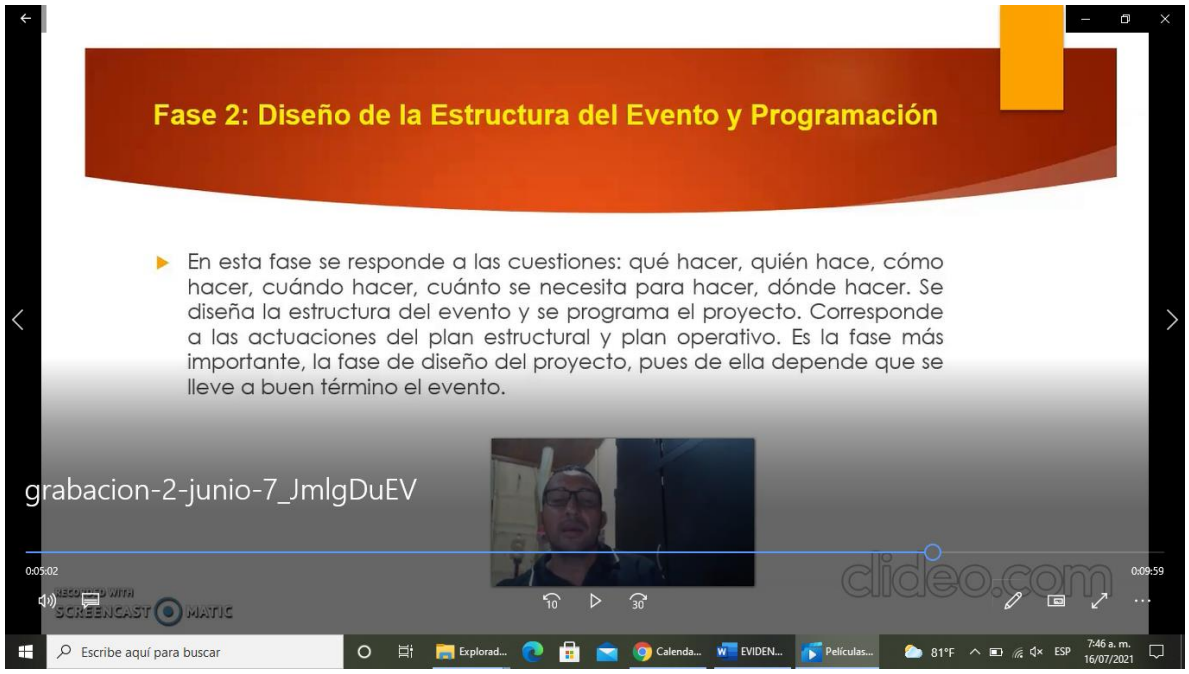

Infórmate y gestiona los permisos, licencias y seguros que requiera el uso para tu evento de cortes de calle, uso de la vía pública, música, uso de instalaciones en la naturaleza, venta de bebida y comida, fijación de carteles, seguro médico, seguro de responsabilidad civil, seguros contra terceros, o aparcamiento.
Designa y da a conocer los nombres de los responsables de la coordinación de las distintas actividades que se desarrollarán el día del evento.
Da a conocer al público el periodo de inscripción, la fecha del evento, el lugar donde se realizará, las vías de contacto, y los requerimientos acerca de vestimenta, accesorios, reglamentos y condiciones de participación.
grabacion1-7-de-julio_Bw2zFk8m
0:00:10
0:14:24
clideo.com
RECORDED WITH SCREENCAST MATIC
Escribe aquí para buscar
Explorad...
Calenda...
Películas...
EVIDEN...
81°F
ESP
7:44 a. m.
16/07/2021


Infórmate y gestiona los permisos, licencias y seguros que requiera el uso para tu evento de cortes de calle, uso de la vía pública, música, uso de instalaciones en la naturaleza, venta de bebida y comida, fijación de carteles, seguro médico, seguro de responsabilidad civil, seguros contra terceros, o aparcamiento.
Designa y da a conocer los nombres de los responsables de la coordinación de las distintas actividades que se desarrollarán el día del evento.
Da a conocer al público el periodo de inscripción, la fecha del evento, el lugar donde se realizará, las vías de contacto, y los requerimientos acerca de vestimenta, accesorios, reglamentos y condiciones de participación.
grabacion1-7-de-julio_Bw2zFk8m
0:00:10
0:14:24
clideo.com
Escribe aquí para buscar
7:44 a. m.
16/07/2021

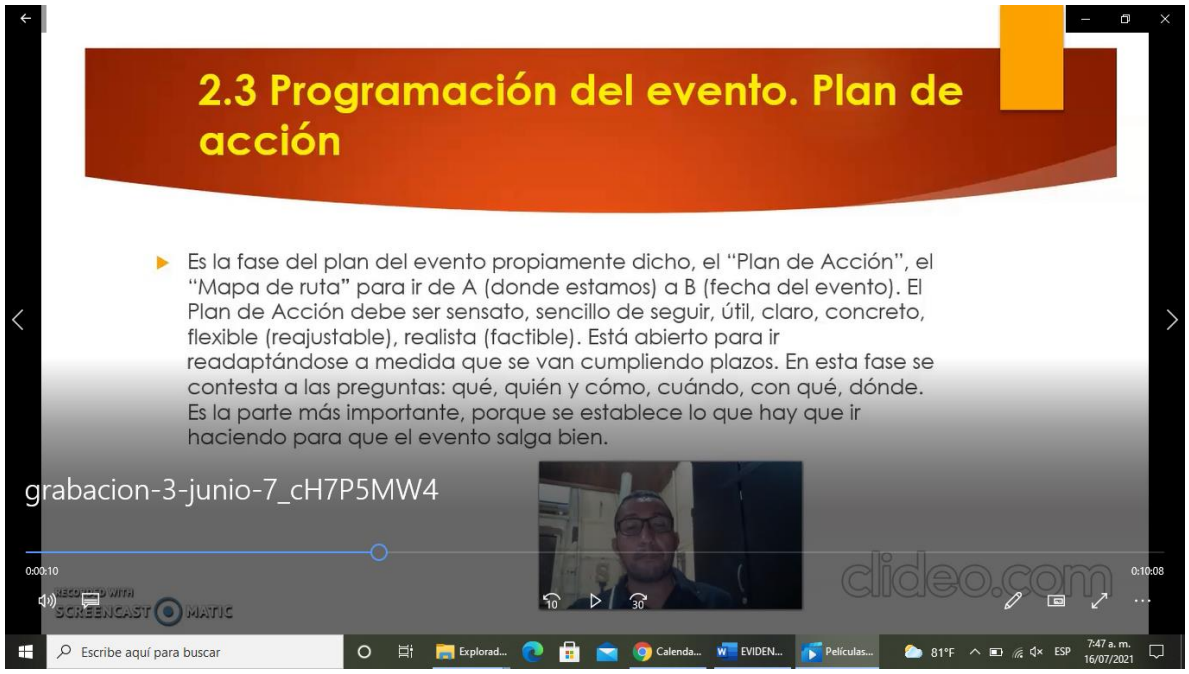

LA LOGÍSTICA, CLAVE EN LOS EVENTOS DEPORTIVOS
La logística hace referencia al conjunto de medios necesarios que se deben llevar a cabo para alcanzar un objetivo, en este caso hablamos del desarrollo exitoso de un evento deportivo de cualquier tipo de índole. La logística es un aspecto clave en cualquier acto pero adquiere una dimensión especial en este tipo de eventos, ya que cada paso de la organización debe estar medido, planificado y pensado al detalle.
No importa la magnitud del mismo, la organización debe ser perfecta siempre.
grabacion-2-junio-7_JmlgDuEV
0:05:02
0:09:59
clideo.com
Escribe aquí para buscar
7:45 a. m.
16/07/2021

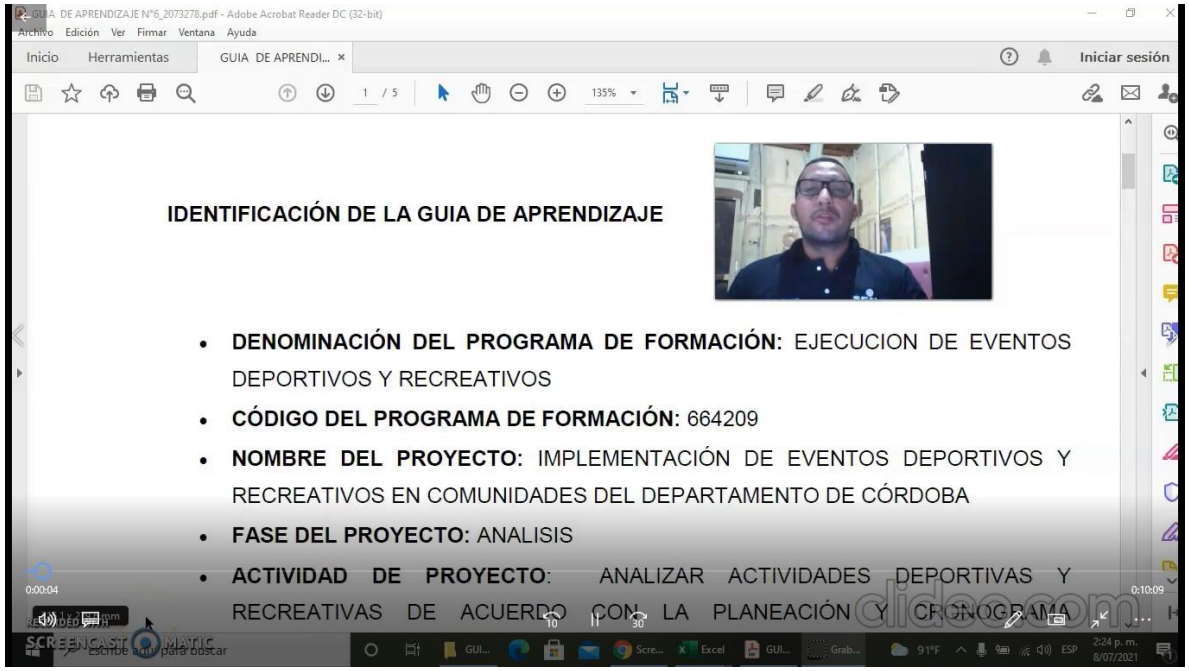

Fase 1: Definición y Diseño de las Características del Evento
Se corresponde con la elaboración del plan estratégico del evento. En esta fase se responde a las preguntas: qué se quiere, por qué se quiere, para qué se quiere. Se formulan y fijan los objetivos-metas-restricciones. Se configura el evento (definición de las variables principales del evento: tipología, duración, infraestructura, recursos humanos, características técnico deportivas, implicados, etc.)
grabacion-2-junio-7_JmlgDuEV
0:05:02
0:09:59
clideo.com
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:46 a. m.
16/07/2021

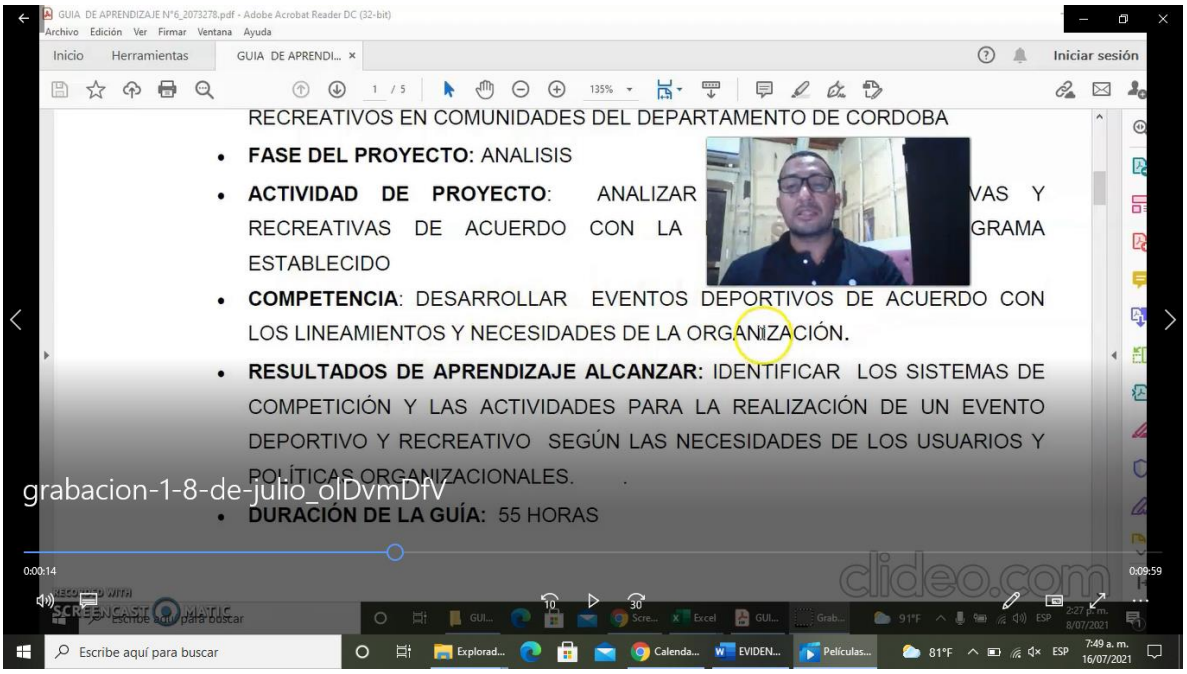

Fase 2: Diseño de la Estructura del Evento y Programación
En esta fase se responde a las cuestiones: qué hacer, quién hace, cómo hacer, cuándo hacer, cuánto se necesita para hacer, dónde hacer. Se diseña la estructura del evento y se programa el proyecto. Corresponde a las actuaciones del plan estructural y plan operativo. Es la fase más importante, la fase de diseño del proyecto, pues de ella depende que se lleve a buen término el evento.
grabacion-2-junio-7_JmlgDuEV
0:05:02
0:09:59
clideo.com
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:46 a. m.
16/07/2021

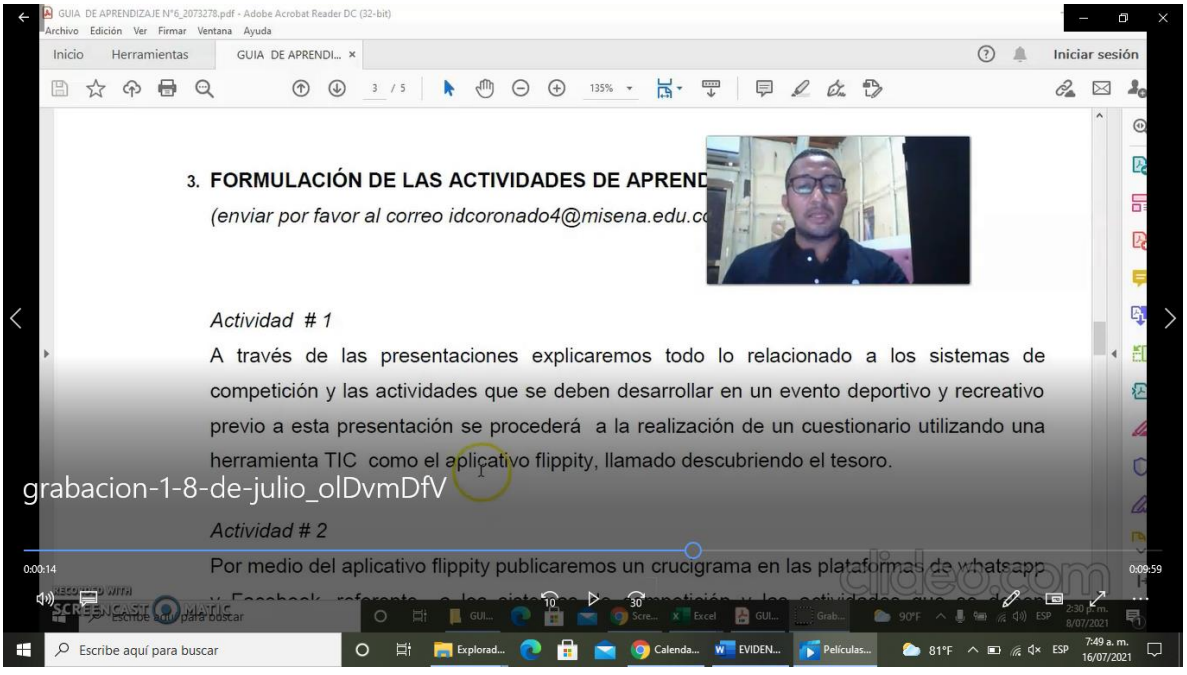

Fase 2: Diseño de la Estructura del Evento y Programación
En esta fase se responde a las cuestiones: qué hacer, quién hace, cómo hacer, cuándo hacer, cuánto se necesita para hacer, dónde hacer. Se diseña la estructura del evento y se programa el proyecto. Corresponde a las actuaciones del plan estructural y plan operativo. Es la fase más importante, la fase de diseño del proyecto, pues de ella depende que se lleve a buen término el evento.
grabacion-2-junio-7_JmlgDuEV
0:05:02
0:09:59
clideo.com
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:46 a. m.
16/07/2021

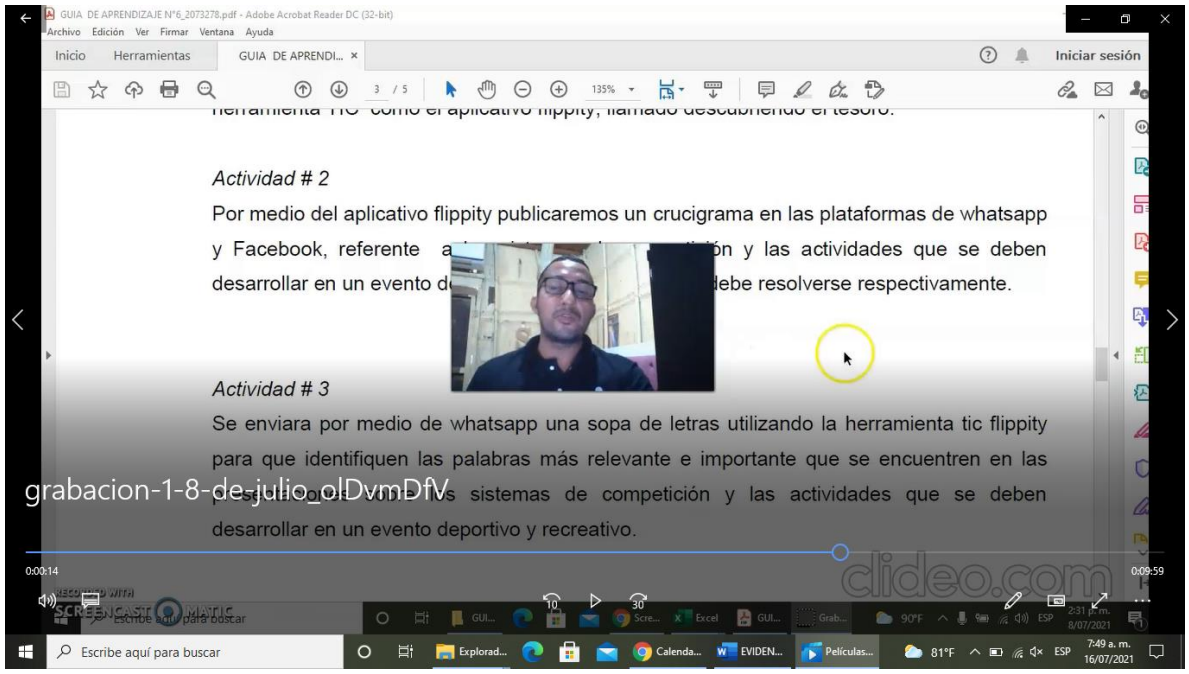

2.2 Establecimiento de las áreas del evento
La estructura en áreas depende de la dimensión del evento, de las necesidades del mismo, de las características técnicas del acontecimiento deportivo y de la capacidad organizativa de la empresa. Al igual que sucede con el tratamiento de las fases, cada autor habla de diferente número de áreas (entre 5 y 16 áreas se han observado en las obras consultadas). Ante todo hay que buscar operatividad en las actuaciones de cada área y entre áreas.
0:00:03
0:10:15
clideo.com


2.3 Programación del evento. Plan de acción
Es la fase del plan del evento propiamente dicho, el "Plan de Acción", el "Mapa de ruta" para ir de A (donde estamos) a B (fecha del evento). El Plan de Acción debe ser sensato, sencillo de seguir, útil, claro, concreto, flexible (reajustable), realista (factible). Está abierto para ir readaptándose a medida que se van cumpliendo plazos. En esta fase se contesta a las preguntas: qué, quién y cómo, cuándo, con qué, dónde. Es la parte más importante, porque se establece lo que hay que ir haciendo para que el evento salga bien.
grabacion-3-junio-7_cH7P5MW4
0:00:10
0:10:08
clideo.com
Escribe aquí para buscar

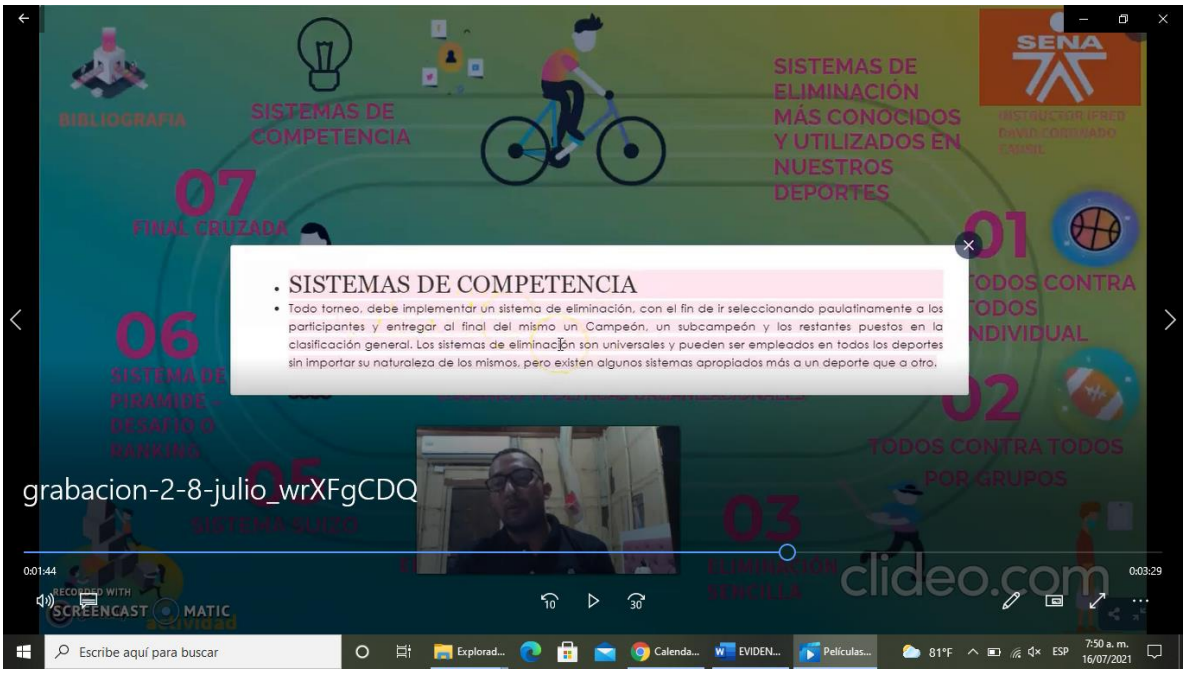

Archivo Edición Ver Firmar Ventana Ayuda
Inicio Herramientas
Iniciar sesión
IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE
DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN: EJECUCION DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS
CÓDIGO DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN: 664209
NOMBRE DEL PROYECTO: IMPLEMENTACIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS EN COMUNIDADES DEL DEPARTAMENTO DE CÓRDOBA
FASE DEL PROYECTO: ANALISIS
ACTIVIDAD DE PROYECTO: ANALIZAR ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y RECREATIVAS DE ACUERDO CON LA PLANEACIÓN Y CRONOGRAMA
0:00:04
0:10:09
clideo.com

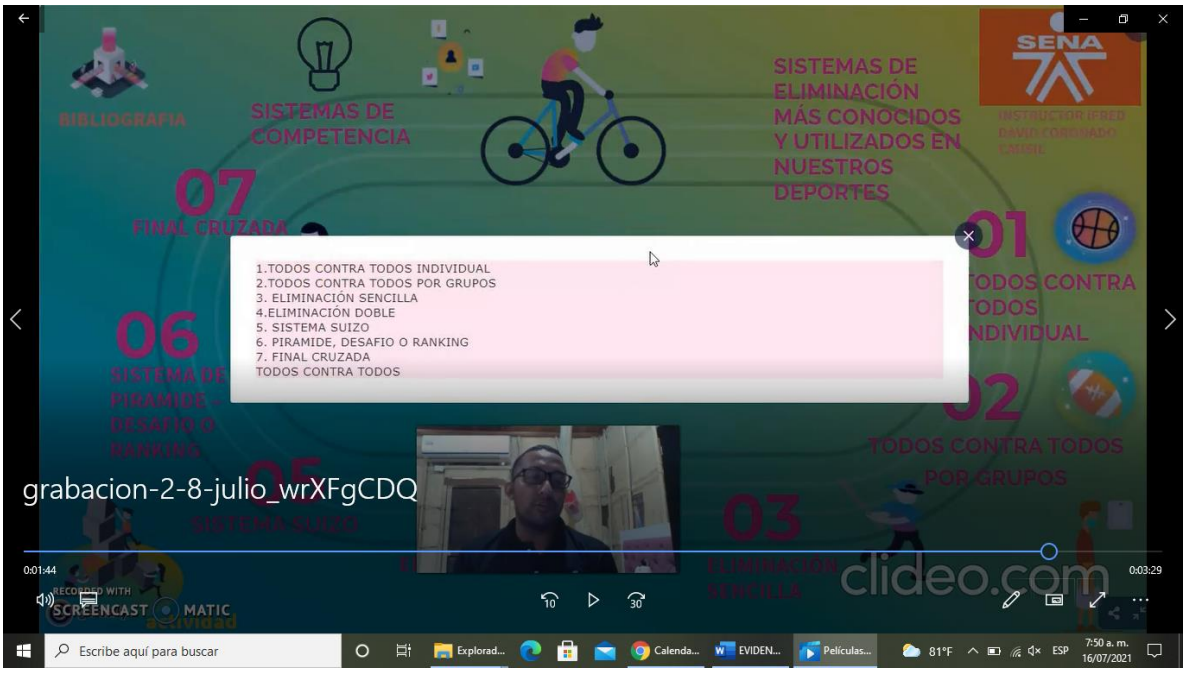

RECREATIVOS EN COMUNIDADES DEL DEPARTAMENTO DE CORDOBA
• FASE DEL PROYECTO: ANALISIS
• ACTIVIDAD DE PROYECTO: ANALIZAR
VAS Y
RECREATIVAS DE ACUERDO CON LA
GRAMA
ESTABLECIDO
• COMPETENCIA: DESARROLLAR EVENTOS DEPORTIVOS DE ACUERDO CON LOS LINEAMIENTOS Y NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
• RESULTADOS DE APRENDIZAJE ALCANZAR: IDENTIFICAR LOS SISTEMAS DE COMPETICIÓN Y LAS ACTIVIDADES PARA LA REALIZACIÓN DE UN EVENTO DEPORTIVO Y RECREATIVO SEGÚN LAS NECESIDADES DE LOS USUARIOS Y POLÍTICAS ORGANIZACIONALES.
• DURACIÓN DE LA GUÍA: 55 HORAS
grabacion-1-8-de-julio_olDvmDfV
0:00:14
0:09:59
clideo.com

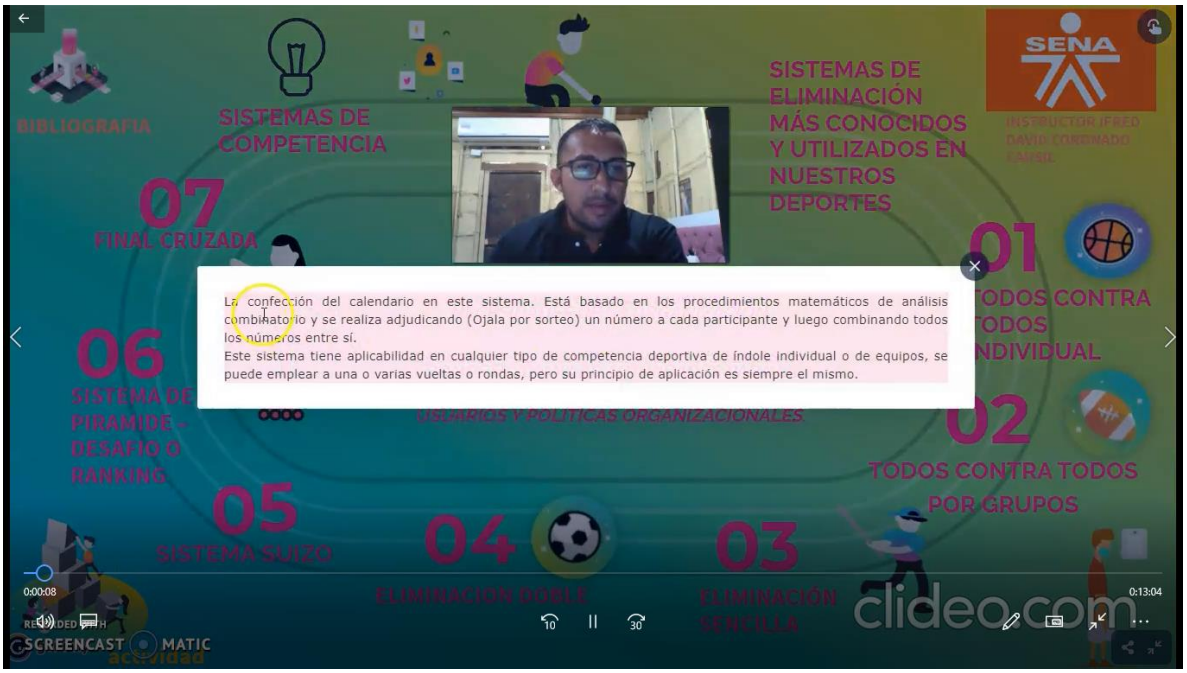

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APREND
(enviar por favor al correo idcoronado4@misena.edu.c
Actividad # 1
A través de las presentaciones explicaremos todo lo relacionado a los sistemas de competición y las actividades que se deben desarrollar en un evento deportivo y recreativo previo a esta presentación se procederá a la realización de un cuestionario utilizando una herramienta TIC como el aplicativo flippity, llamado descubriendo el tesoro.
grabacion-1-8-de-julio_olDvmDfV
Actividad # 2
Por medio del aplicativo flippity publicaremos un crucigrama en las plataformas de whatsapp
0:00:14
0:09:59
clideo.com

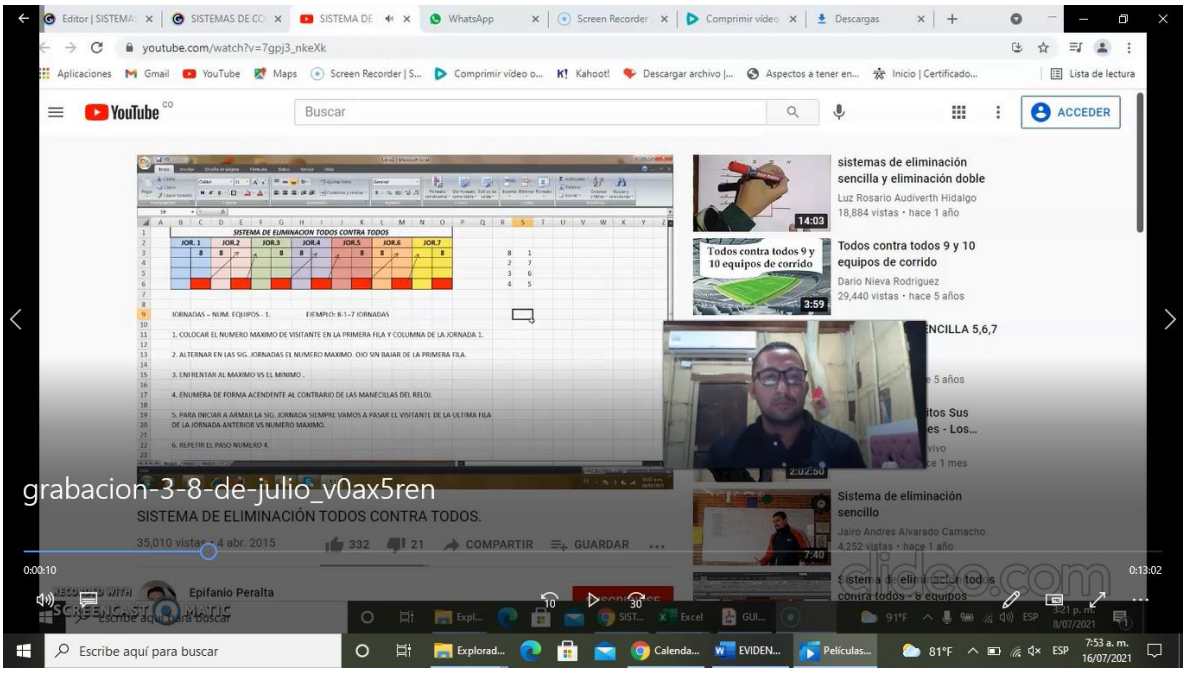

GUIA DE APRENDIZAJE N°6_2073278.pdf - Adobe Acrobat Reader DC (32-bit)
Archivo Edición Ver Firmar Ventana Ayuda
Inicio Herramientas GUIA DE APRENDI...
Iniciar sesión
Actividad # 2
Por medio del aplicativo flippity publicaremos un crucigrama en las plataformas de whatsapp y Facebook, referente a
y las actividades que se deben desarrollar en un evento d
debe resolverse respectivamente.
Actividad # 3
Se enviara por medio de whatsapp una sopa de letras utilizando la herramienta tic flippity para que identifiquen las palabras más relevante e importante que se encuentren en las
sistemas de competición y las actividades que se deben desarrollar en un evento deportivo y recreativo.
grabacion-1-8-de-julio_olDvmDfV
0:00:14
0:09:59
clideo.com
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:49 a. m.
16/07/2021

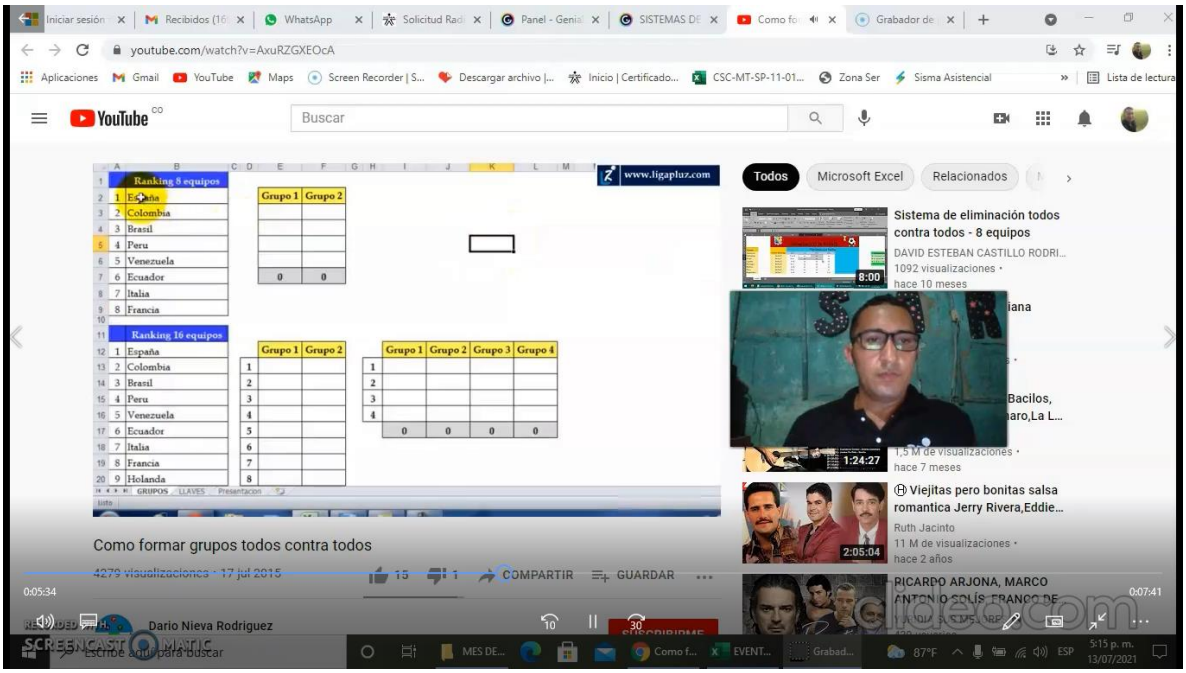

BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
INSTRUCTOR IFRED DAVID CORONADO CAUSIL
07
FINAL CRUZADA
DESARROLLAR EVENTOS DEPORTIVOS DE ACUERDO CON LOS LINEAMIENTOS Y NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
250801015-04 IDENTIFICAR LOS SISTEMAS DE COMPETICIÓN Y LAS ACTIVIDADES PARA LA REALIZACIÓN DE UN EVENTO DEPORTIVO Y RECREATIVO SEGÚN LAS NECESIDADES DE LOS USUARIOS Y POLITICAS ORGANIZACIONALES
01
TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
06
SISTEMA DE PIRAMIDE – DESAFIO O RANKING
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
05
SISTEMA SUIZO
04
ELIMINACION DOBLE
03
ELIMINACIÓN SENCILLA
0:00:02
0:05:11
clideo.com

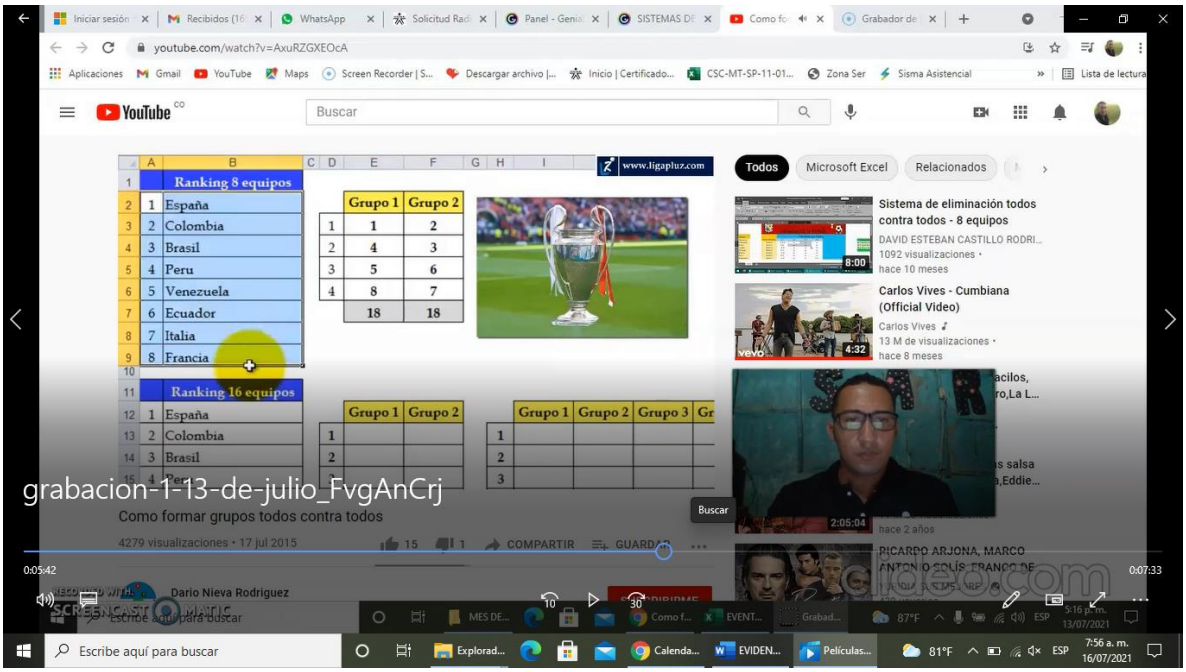

BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
INSTRUCTOR IFRED DAVID CORDOBA CAMSIL
07
FINAL CRUZADA
01
TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
06
SISTEMA DE PIRAMIDE - DESAFIO O RANKING
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
05
SISTEMA SUIZO
03
ELIMINACIÓN SENCILLA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
Todo torneo, debe implementar un sistema de eliminación, con el fin de ir seleccionando paulatinamente a los participantes y entregar al final del mismo un Campeón, un subcampeón y los restantes puestos en la clasificación general. Los sistemas de eliminación son universales y pueden ser empleados en todos los deportes sin importar su naturaleza de los mismos, pero existen algunos sistemas apropiados más a un deporte que a otro.
grabacion-2-8-julio_wrXFgCDQ
0:01:44
0:03:29
clideo.com
RECORDED WITH SCREENCAST MATIC
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:50 a. m.
16/07/2021

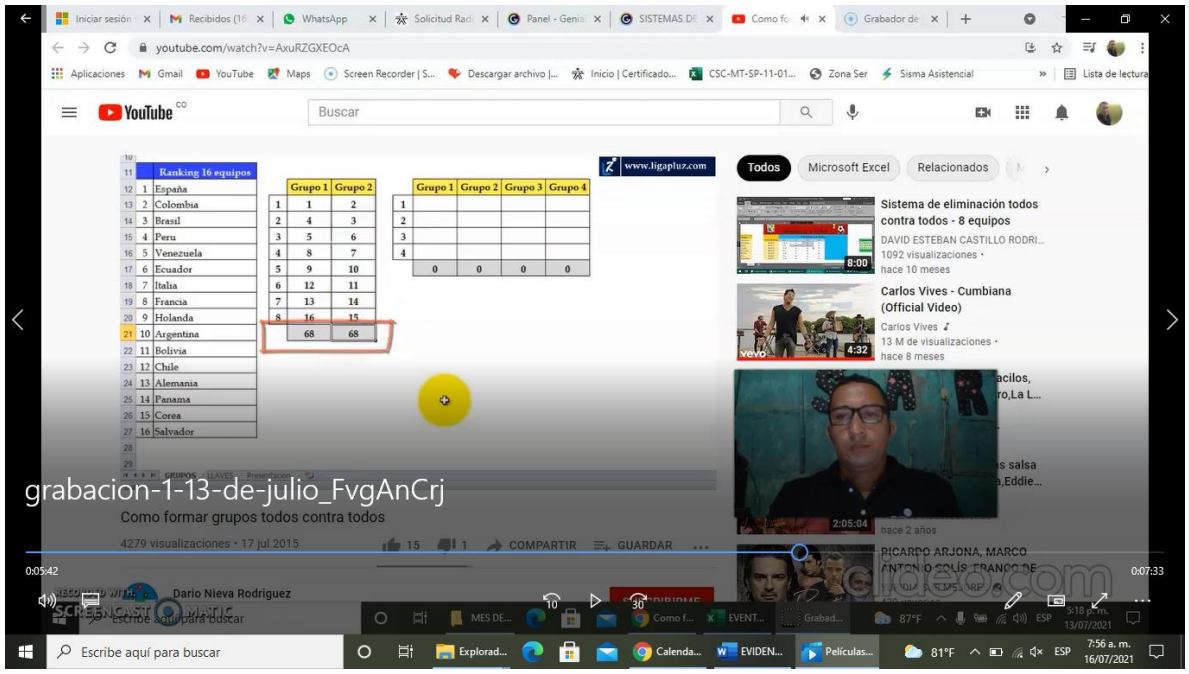

BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
INSTRUCTOR IFRED DAVID CORDOBA CAMSIL
07
FINAL CRUZADA
01
TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
06
SISTEMA DE PIRAMIDE - DESAFIO O RANKING
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
05
SISTEMA SUIZO
03
ELIMINACIÓN SENCILLA
1.TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
2.TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
3. ELIMINACIÓN SENCILLA
4.ELIMINACIÓN DOBLE
5. SISTEMA SUIZO
6. PIRAMIDE, DESAFIO O RANKING
7. FINAL CRUZADA
TODOS CONTRA TODOS
grabacion-2-8-julio_wrXFgCDQ
0:01:44
0:03:29
clideo.com
RECORDED WITH SCREENCAST MATIC
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:50 a. m.
16/07/2021

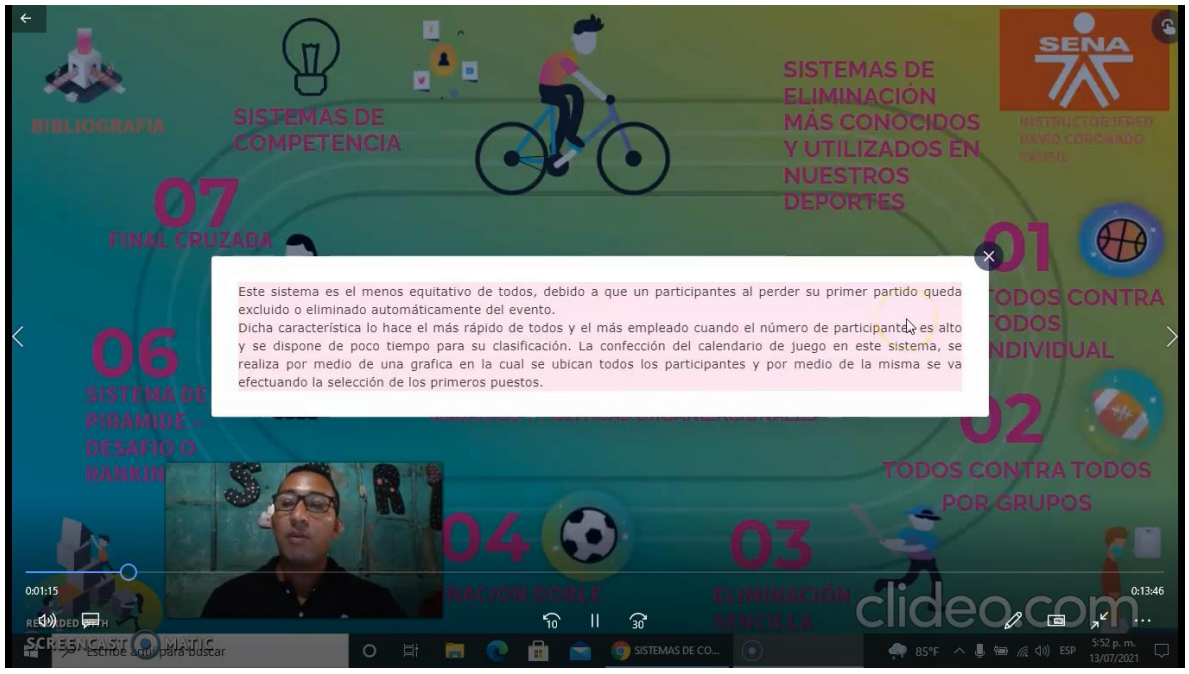

SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
07
FINAL CRUZADA
La confección del calendario en este sistema. Está basado en los procedimientos matemáticos de análisis combinatorio y se realiza adjudicando (Ojala por sorteo) un número a cada participante y luego combinando todos los números entre sí.
Este sistema tiene aplicabilidad en cualquier tipo de competencia deportiva de índole individual o de equipos, se puede emplear a una o varias vueltas o ronda, pero su principio de aplicación es siempre el mismo.
01
TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
06
SISTEMA DE PIRAMIDE – DESAFIO O RANKING
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
05
SISTEMA SUIZO
04
ELIMINACION DOBLE
03
ELIMINACIÓN SENCILLA
0:00:08
0:13:04
clideo.com
SCREENCAST MATIC

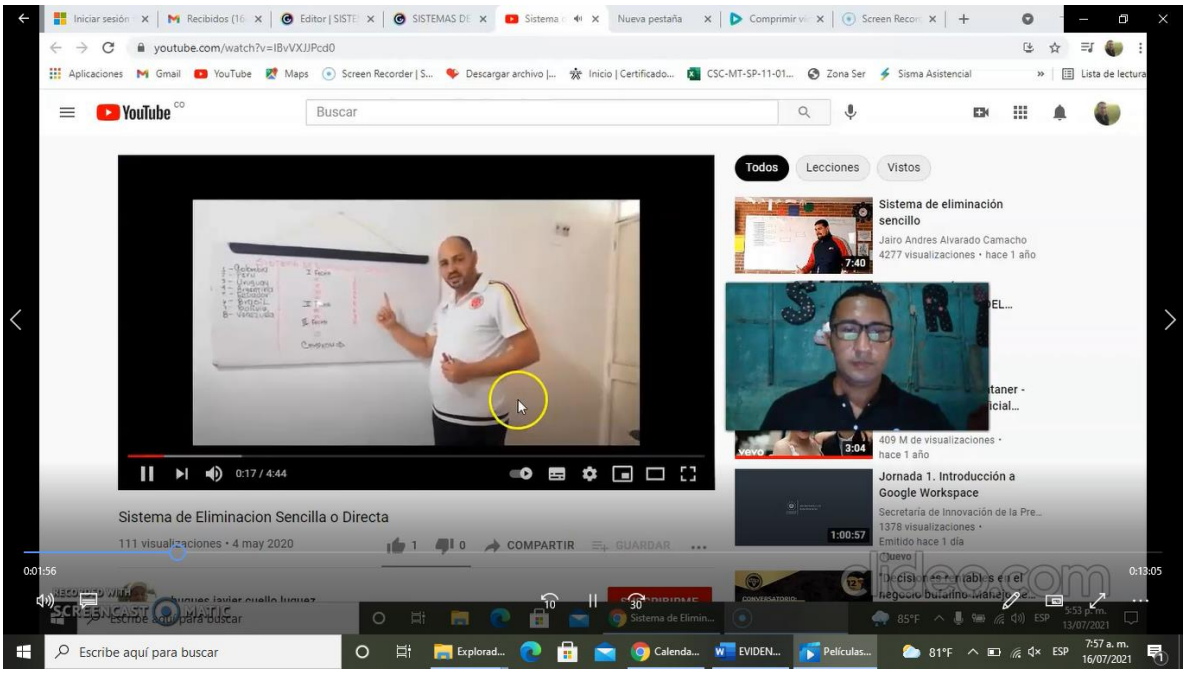

youtube.com/watch?v=7gpj3_nkeXk
YouTube
Buscar
ACCEDER
SISTEMA DE ELIMINACION TODOS CONTRA TODOS
JOR.1 JOR.2 JOR.3 JOR.4 JOR.5 JOR.6 JOR.7
JORNADAS – NUM. EQUIPOS - 1. EJEMPLO: 8-1-7 JORNADAS
1. COLOCAR EL NUMERO MAXIMO DE VISITANTE EN LA PRIMERA FILA Y COLUMNA DE LA JORNADA 1.
2. ALTERNAR EN LAS SIG. JORNADAS EL NUMERO MAXIMO. OJO SIN BAJAR DE LA PRIMERA FILA.
3. ENFRENTAR AL MAXIMO VS EL MINIMO .
4. ENUMERA DE FORMA ACENDENTE AL CONTRARIO DE LAS MANECILLAS DEL RELOJ.
5. PARA INICIAR A ARMAR LA SIG. JORNADA SIEMPRE VAMOS A PASAR EL VISITANTE DE LA ULTIMA FILA DE LA JORNADA ANTERIOR VS NUMERO MAXIMO.
6. REPETIR EL PASO NUMERO 4.
sistemas de eliminación sencilla y eliminación doble
Luz Rosario Audiverth Hidalgo
18,884 vistas • hace 1 año
14:03
Todos contra todos 9 y 10 equipos de corrido
Dario Nieva Rodriguez
29,440 vistas • hace 5 años
3:59
Sistema de eliminación sencillo
Jairo Andres Alvarado Camacho
4,252 vistas • hace 1 año
7:40
grabacion-3-8-de-julio_v0ax5ren
SISTEMA DE ELIMINACIÓN TODOS CONTRA TODOS.
35,010 vistas • 4 abr. 2015
332
21
COMPARTIR
GUARDAR
Epifanio Peralta
0:00:10
0:13:02
clideo.com
SCREENCAST MATIC
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:53 a. m.
16/07/2021

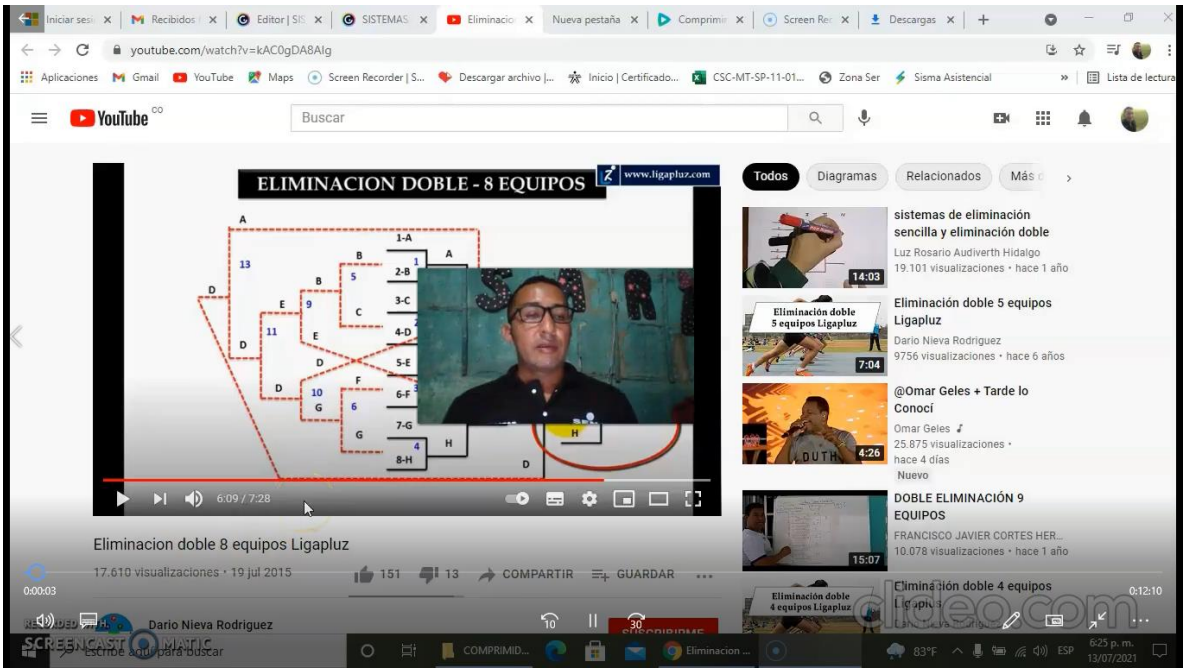

youtube.com/watch?v=AxuRZGXEOcA
YouTube
Buscar
Ranking 8 equipos
Ranking 16 equipos
Grupo 1 Grupo 2
Grupo 1 Grupo 2 Grupo 3 Grupo 4
www.ligapluz.com
Todos
Microsoft Excel
Relacionados
Sistema de eliminación todos contra todos - 8 equipos
DAVID ESTEBAN CASTILLO RODRI...
1092 visualizaciones • hace 10 meses
Viejitas pero bonitas salsa romantica Jerry Rivera,Eddie...
Ruth Jacinto
11 M de visualizaciones • hace 2 años
Como formar grupos todos contra todos
4279 visualizaciones • 17 jul 2015
COMPARTIR
GUARDAR
0:05:34
0:07:41
Dario Nieva Rodriguez
SCREENCAST-O-MATIC

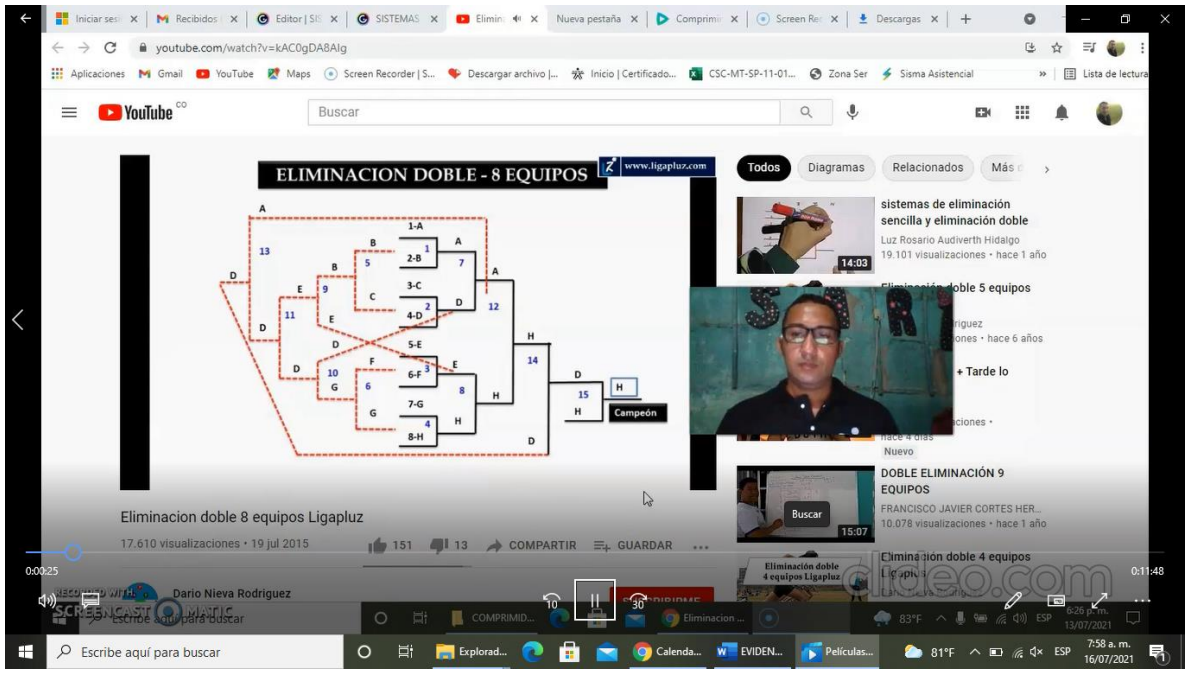

youtube.com/watch?v=AxuRZGXEOcA
YouTube
Buscar
Ranking 8 equipos
Ranking 16 equipos
Grupo 1 Grupo 2
Grupo 1 Grupo 2 Grupo 3
www.ligapluz.com
Todos
Microsoft Excel
Relacionados
Sistema de eliminación todos contra todos - 8 equipos
DAVID ESTEBAN CASTILLO RODRI...
1092 visualizaciones • hace 10 meses
Carlos Vives - Cumbiana (Official Video)
Carlos Vives
13 M de visualizaciones • hace 8 meses
grabacion-1-13-de-julio_FvgAnCrj
Como formar grupos todos contra todos
4279 visualizaciones • 17 jul 2015
COMPARTIR
GUARDAR
0:05:42
0:07:33
Dario Nieva Rodriguez
SCREENCAST-O-MATIC
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:56 a. m.
16/07/2021

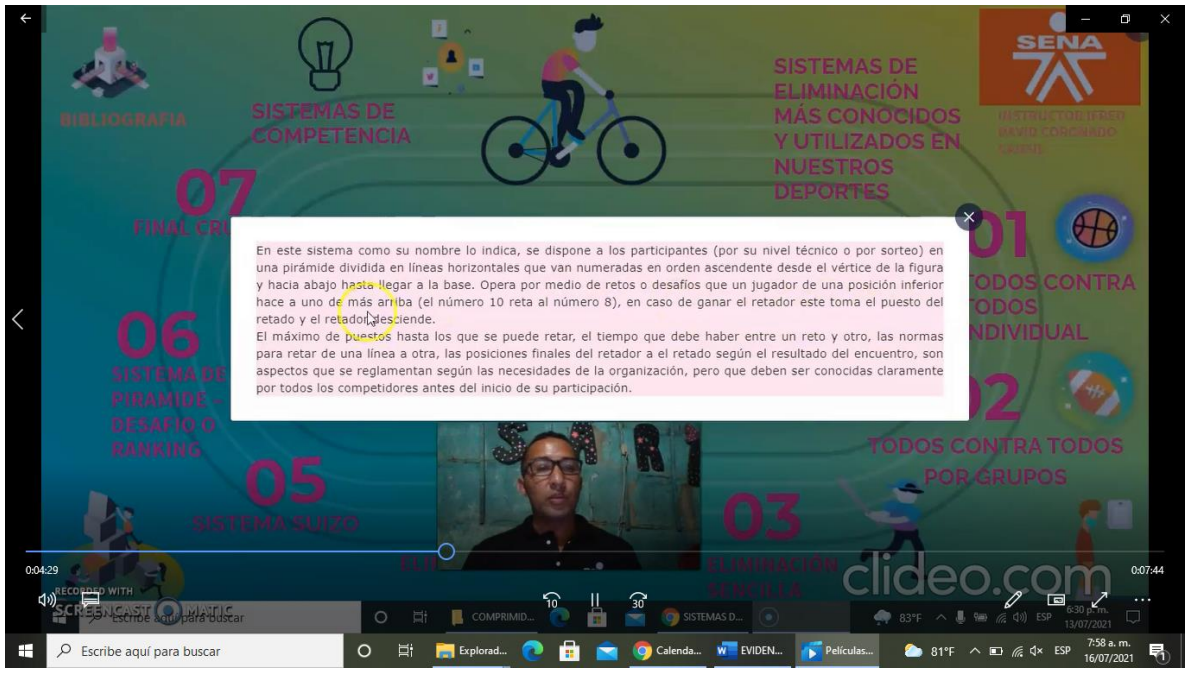

youtube.com/watch?v=AxuRZGXEOcA
YouTube
Buscar
Ranking 16 equipos
1 España
2 Colombia
3 Brasil
4 Peru
5 Venezuela
6 Ecuador
7 Italia
8 Francia
9 Holanda
10 Argentina
11 Bolivia
12 Chile
13 Alemania
14 Panama
15 Corea
16 Salvador
www.ligapluz.com
Todos
Microsoft Excel
Relacionados
Sistema de eliminación todos contra todos - 8 equipos
DAVID ESTEBAN CASTILLO RODRI...
1092 visualizaciones • hace 10 meses
Carlos Vives - Cumbiana (Official Video)
Carlos Vives
13 M de visualizaciones • hace 8 meses
grabacion-1-13-de-julio_FvgAnCrj
Como formar grupos todos contra todos
4279 visualizaciones • 17 jul 2015
COMPARTIR
GUARDAR
Dario Nieva Rodriguez
0:05:42
0:07:33
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:56 a. m.
16/07/2021

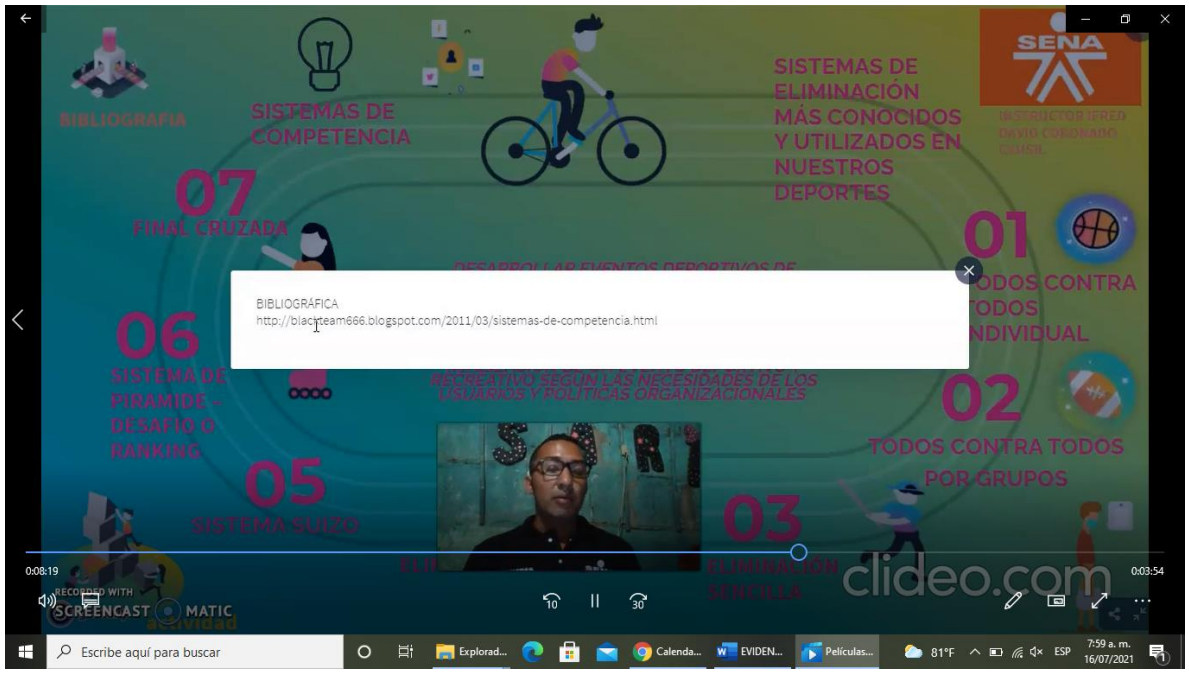

BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
07
FINAL CRUZADA
06
SISTEMA DE PIRAMIDE – DESAFIO O RANKIN
01
TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
04
03
Este sistema es el menos equitativo de todos, debido a que un participantes al perder su primer partido queda excluido o eliminado automáticamente del evento.
Dicha característica lo hace el más rápido de todos y el más empleado cuando el número de participantes es alto y se dispone de poco tiempo para su clasificación. La confección del calendario de juego en este sistema, se realiza por medio de una grafica en la cual se ubican todos los participantes y por medio de la misma se va efectuando la selección de los primeros puestos.
0:01:15
0:13:46
clideo.com
85°F
ESP
5:52 p. m.
13/07/2021

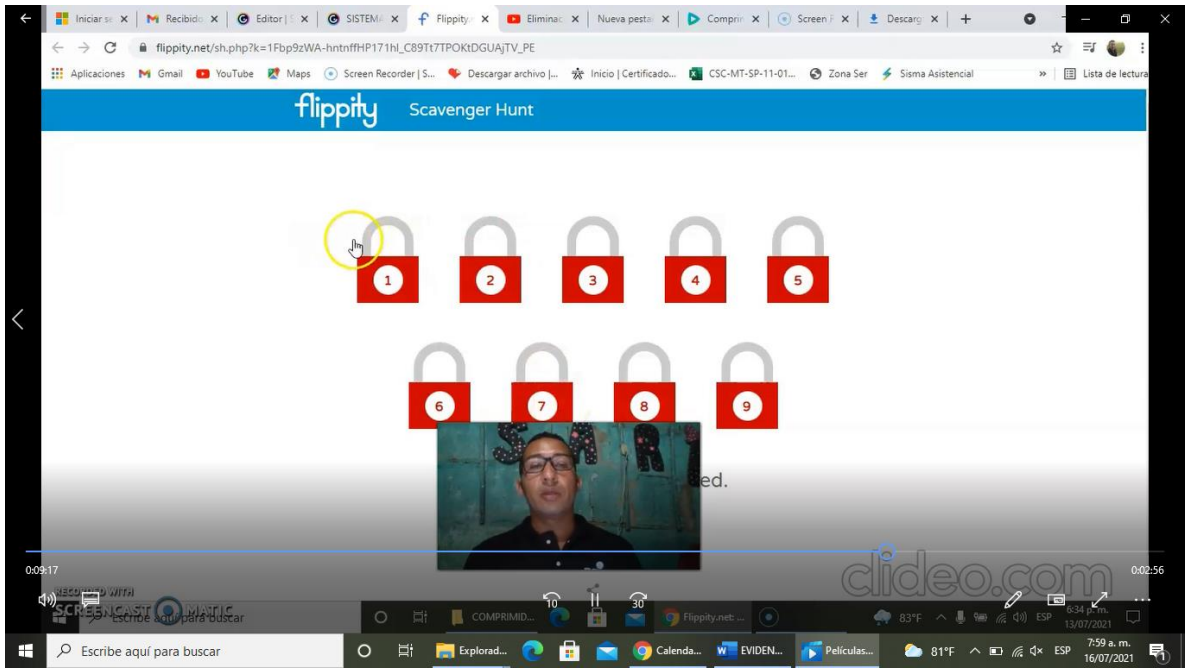

youtube.com/watch?v=IBvVXJJPcd0
YouTube
Buscar
Todos
Lecciones
Vistos
Sistema de eliminación sencillo
Jairo Andres Alvarado Camacho
4277 visualizaciones • hace 1 año
Jornada 1. Introducción a Google Workspace
Secretaría de Innovación de la Pre...
1378 visualizaciones •
Emitido hace 1 día
Nuevo
0:17 / 4:44
Sistema de Eliminacion Sencilla o Directa
111 visualizaciones • 4 may 2020
COMPARTIR
GUARDAR
0:01:56
0:13:05
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:57 a. m.
16/07/2021

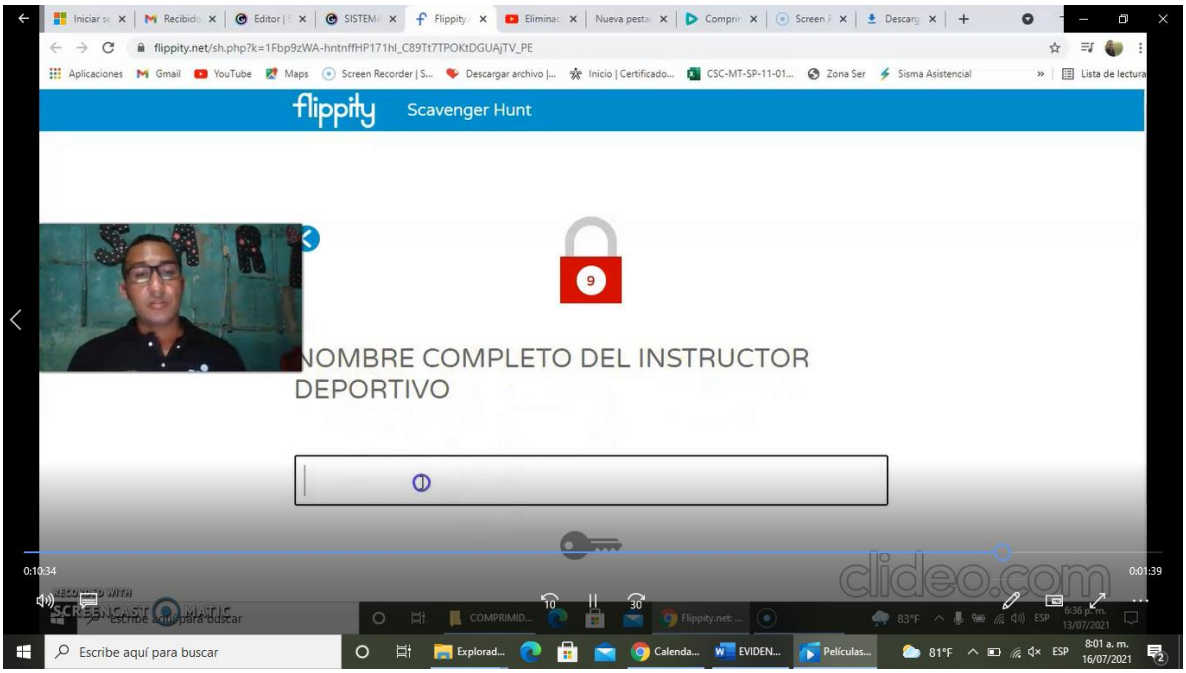

youtube.com/watch?v=kAC0gDA8AIg
YouTube
Buscar
ELIMINACION DOBLE - 8 EQUIPOS
www.ligapluz.com
Todos
Diagramas
Relacionados
sistemas de eliminación sencilla y eliminación doble
Luz Rosario Audiverth Hidalgo
19.101 visualizaciones • hace 1 año
Eliminación doble 5 equipos Ligapluz
Dario Nieva Rodriguez
9756 visualizaciones • hace 6 años
@Omar Geles + Tarde lo Conocí
Omar Geles
25.875 visualizaciones •
hace 4 días
Nuevo
DOBLE ELIMINACIÓN 9 EQUIPOS
FRANCISCO JAVIER CORTES HER...
10.078 visualizaciones • hace 1 año
6:09 / 7:28
Eliminacion doble 8 equipos Ligapluz
17.610 visualizaciones • 19 jul 2015
151
13
COMPARTIR
GUARDAR
0:00:03
0:12:10
Dario Nieva Rodriguez
Escribe aquí para buscar
83°F
ESP
6:25 p. m.
13/07/2021

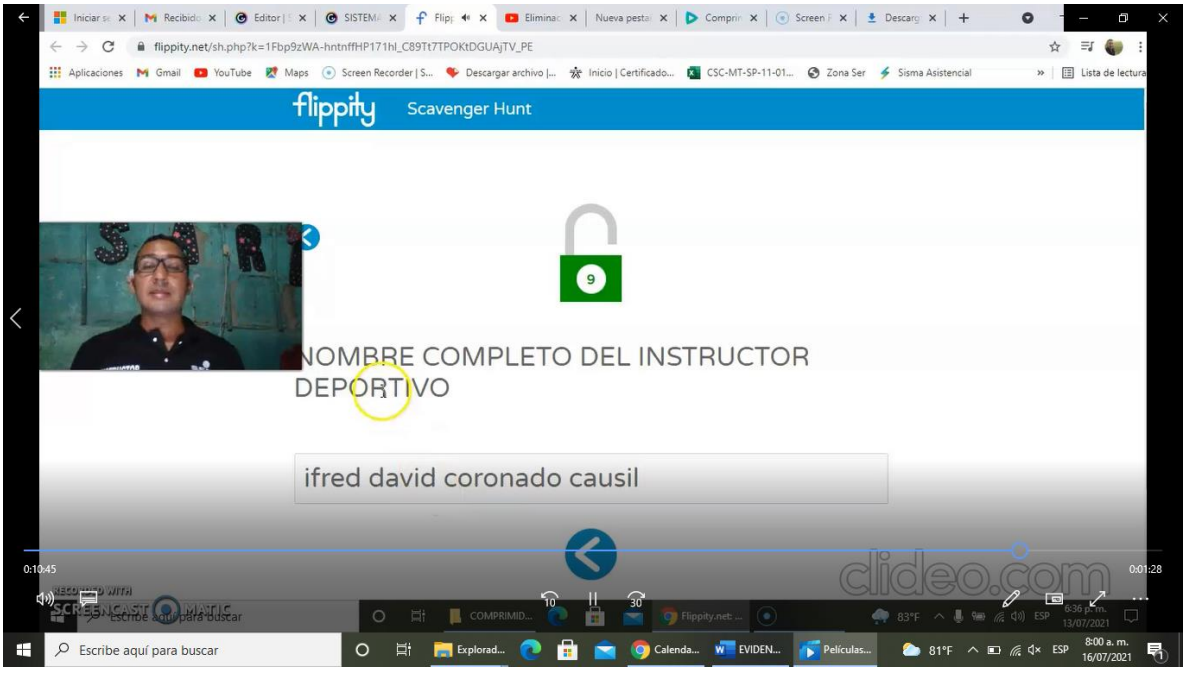

youtube.com/watch?v=kAC0gDA8Alg
YouTube
Buscar
ELIMINACION DOBLE - 8 EQUIPOS
www.ligapluz.com
Campeón
Eliminacion doble 8 equipos Ligapluz
17.610 visualizaciones • 19 jul 2015
151
13
COMPARTIR
GUARDAR
Dario Nieva Rodriguez
Todos
Diagramas
Relacionados
sistemas de eliminación sencilla y eliminación doble
Luz Rosario Audiverth Hidalgo
19.101 visualizaciones • hace 1 año
14:03
DOBLE ELIMINACIÓN 9 EQUIPOS
FRANCISCO JAVIER CORTES HER...
10.078 visualizaciones • hace 1 año
Buscar
15:07
Eliminación doble 4 equipos Ligapluz
0:00:25
0:11:48
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:58 a. m.
16/07/2021


BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
07
06
SISTEMA DE PIRAMIDE - DESAFIO O RANKING
05
SISTEMA SUIZO
03
ELIMINACIÓN SENCILLA
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
01
En este sistema como su nombre lo indica, se dispone a los participantes (por su nivel técnico o por sorteo) en una pirámide dividida en líneas horizontales que van numeradas en orden ascendente desde el vértice de la figura y hacia abajo hasta llegar a la base. Opera por medio de retos o desafíos que un jugador de una posición inferior hace a uno de más arriba (el número 10 reta al número 8), en caso de ganar el retador este toma el puesto del retado y el retado desciende.
El máximo de puestos hasta los que se puede retar, el tiempo que debe haber entre un reto y otro, las normas para retar de una línea a otra, las posiciones finales del retador a el retado según el resultado del encuentro, son aspectos que se reglamentan según las necesidades de la organización, pero que deben ser conocidas claramente por todos los competidores antes del inicio de su participación.
clideo.com
0:04:29
0:07:44
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:58 a. m.
16/07/2021


BIBLIOGRAFIA
SISTEMAS DE COMPETENCIA
SISTEMAS DE ELIMINACIÓN MÁS CONOCIDOS Y UTILIZADOS EN NUESTROS DEPORTES
SENA
07
FINAL CRUZADA
01
TODOS CONTRA TODOS INDIVIDUAL
BIBLIOGRAFICA
http://blackteam666.blogspot.com/2011/03/sistemas-de-competencia.html
06
SISTEMA DE PIRAMIDE - DESAFIO O RANKING
RECREATIVO SEGUN LAS NECESIDADES DE LOS USUARIOS Y POLITICAS ORGANIZACIONALES
02
TODOS CONTRA TODOS POR GRUPOS
05
SISTEMA SUIZO
03
ELIMINACIÓN SENCILLA
0:08:19
0:03:54
clideo.com
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:59 a. m.
16/07/2021


flippity.net/sh.php?k=1Fbp9zWA-hntnffHP171hl_C89Tt7TPOKtDGUAjTV_PE
flippity
Scavenger Hunt
1
2
3
4
5
6
7
8
9
0:09:17
0:02:56
clideo.com
Escribe aquí para buscar
81°F
ESP
7:59 a. m.
16/07/2021


flippity
Scavenger Hunt
9
NOMBRE COMPLETO DEL INSTRUCTOR DEPORTIVO
0:10:34
0:01:39


flippity
Scavenger Hunt
9
NOMBRE COMPLETO DEL INSTRUCTOR DEPORTIVO
ifred david coronado causil
0:10:45
0:01:28